

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar teori	8
2.2.1 Gerakan Sekolah Menyenangkan	8

2.2.2 Sistem Informasi	12
2.2.3 Aplikasi Berbasis Web.....	12
2.2.4 Dasbor Admin.....	13
2.2.5 Metode User-Centered Design.....	13
2.2.6 Metode Usability Testing.....	14
2.2.7 Metode Heuristic Evaluation	17
2.2.8 PHP	21
2.2.9 JavaScript.....	21
2.2.10 Framework Laravel.....	22
2.2.11 Framework Bootstrap	24
2.2.12 DBMS MySQL.....	25
BAB III.....	26
METODE PENELITIAN.....	26
3.1 Alat dan Bahan Penelitian	26
3.1.1 Alat Penelitian.....	26
3.1.2 Bahan Penelitian	27
3.1.3 Alur Penelitian	28
3.1.4 Usability Testing.....	32
3.1.5 <i>Heuristic Evaluation</i>	50
BAB IV	60
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	60
4.1 Pengujian Pertama <i>Usability Testing</i> Dasbor Admin.....	60
4.1.1 <i>Measuring Effectiveness</i>	60
4.1.2 <i>Measuring Efficiency</i>	73
4.1.3 <i>Measuring Satisfaction</i>	78

4.2 Hasil Pengembangan Antarmuka Dasbor Admin.....	83
4.3 Pengujian Kedua <i>Usability Testing</i> Dasbor Admin.....	92
4.3.1 <i>Measuring Effectiveness</i>	92
4.3.2 <i>Measuring Efficiency</i>	105
4.3.3 <i>Measuring Satisfaction</i>	110
4.4 Pengujian <i>Heuristic Evaluation</i> Dasbor Admin	118
4.5 Kelebihan dan Kekurangan Sistem	126
BAB V	127
KESIMPULAN DAN SARAN	127
5.1 Kesimpulan.....	127
5.2 Saran	128
DAFTAR PUSTAKA	129
LAMPIRAN	135