

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	iv
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b>	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR</b>	vii
<b>DAFTAR ISI</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	xi
<b>DAFTAR TABEL</b>	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	xiv
<b>INTISARI</b>	xv
<b>ABSTRACT</b>	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Pertanyaan Penelitian	3
1.5 Ruang Lingkup	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
1.7 Tinjauan Pustaka	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	5
II.1 Pariwisata di Gunungkidul	5
II.2 Sistem Informasi Geografis	6
II.3 Kartografi dan Geovisualisasi	8
II.4 Model Elevasi Bumi	13
II.5 Penyajian Peta Interaktif 3D <i>Web</i>	14
II.6 Uji Usabilitas	15
<b>BAB III PELAKSANAAN KEGIATAN</b>	17
III.1 Lokasi Penelitian	17
III.2 Peralatan dan Bahan Penelitian	17
III.2.1 Peralatan Penelitian	17
III.2.2 Bahan Penelitian	18



III.3 Tahapan Penelitian .....	20
III.3.1 Diagram Alir Penelitian.....	20
III.3.2 Analisis Kebutuhan .....	22
III.3.3 Desain Sistem .....	23
III.3.4 Implementasi .....	33
III.3.5 Integrasi dan Pengujian .....	57
III.3.6 Operasi dan Pemeliharaan .....	57
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>59</b>
IV.1 Penyajian Hasil Pengolahan Data .....	60
IV.1.1. Hasil Pengolahan Data Spasial.....	60
IV.1.2. Hasil Desain Variabel Visual .....	62
IV.1.3. Hasil Pengolahan Data untuk Tampilan Animasi Rute.....	66
IV.2 Penyajian Peta Interaktif 3D .....	67
IV.2.1. Tampilan halaman <i>website</i> beranda .....	67
IV.2.2. Tampilan halaman <i>website</i> Vehicle Map for Tourism .....	70
IV.2.3. Penyajian animasi rute pada <i>website</i> .....	81
IV.3 Hasil Pengujian kepada Pengguna .....	82
IV.3.1. Hasil kuisioner.....	85
IV.3.2. Evaluasi terhadap kuisioner .....	87
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>89</b>
V.1 Kesimpulan.....	89
V.2 Saran.....	89
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>91</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>94</b>