UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Jajanin: Aplikasi Android Pesan Makanan Daring Berbasis Lokasi Untuk Pedagang Kaki Lima Menggunakan Framework Flutter
Yona Ade Hermawan, Dr. Nur Mohammad Farda, S.Si., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

JAJANIN:
APLIKASI *ANDROID* PESAN MAKANAN DARING BERBASIS LOKASI UNTUK PEDAGANG KAKI LIMA MENGGUNAKAN *FRAMEWORK FLUTTER*

Oleh:
Yona Ade Hermawan
(21/483464/SV/20265)

INTISARI

Perkembangan teknologi terutama saat pandemi saat ini sudah semakin pesat, di mana banyak sektor yang sudah memanfaatkan digitalisasi salah satunya pesan antar makanan. Diterima sangat baik oleh masyarakat selama beberapa tahun karena banyaknya promo, kini mulai ditinggalkan karena jenis biaya baru yang muncul dan kurangnya promo atau diskon. Masyarakat mulai mencari alternatif untuk memesan makanan murah dari pedagang kaki lima, namun sangat sulit untuk memprediksi keberadaan dan ketersediaan dari pedagang yang sering berkeliling ini. Tujuan aplikasi ini adalah untuk menghubungkan pembeli dengan pedagang kaki lima dengan penerapan *flutter* dan *real-time location.*

Metode yang digunakan dalam pengembangan ini adalah *design thinking method* yang sangat cocok untuk pengembangan aplikasi dari nol, dari permasalahan yang ada. Implementasi akan dibagi menjadi tiga tahap yaitu, *front-end, back-end,* dan *database development.* Beberapa *tools* atau teknologi yang akan digunakan adalah *flutter* sebagai *framework* untuk *front-end*, bahasa pemrograman *dart* untuk *back-end*, *firebase real-time database*, serta gps untuk *live location*.

Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi untuk mengetahui lokasi penjual dan membuat pesanan dengan aplikasi untuk pedagang menjual dan menampilkan lokasi kepada calon pembeli. Berdasarkan hasil *usability testing* metode yang digunakan sangat efisien dan efektif dengan nilai akhir 4.92 dari 5.0, selain itu, aplikasi ini juga dinilai sangat bermanfaat dan akan banyak digunakan masyarakat saat rilis.

Kata kunci: android, *flutter, firebase, dart,* makanan, *live location.*

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
**Jajanin: Aplikasi Android Pesan Makanan Daring Berbasis Lokasi Untuk Pedagang Kaki Lima Menggunakan
Framework Flutter**
Yona Ade Hermawan, Dr. Nur Mohammad Farda, S.Si., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

JAJANIN:
LOCATION-BASED ONLINE FOOD ORDERING ANDROID APP FOR STREET VENDORS USING THE FRAMEWORK FLUTTER

By:
Yona Ade Hermawan
(21/483464/SV/20265)

ABSTRACT

Technology development, especially during the current pandemic, has accelerated, and many sectors have utilized digitalization, one of which is food delivery. The public received it well for several years due to many promos. It is starting to be abandoned because of new types of costs and the lack of promos or discounts. People are looking for alternatives to ordering cheap food from street vendors, but it is very difficult to predict the whereabouts and availability of these frequent vendors. The app's purpose is to connect buyers with street vendors by implementing flutter and real-time location.

The method used in this development is a design thinking method suitable for application development from scratch from existing problems. The implementation will be divided into three stages: front-end, back-end, and database development. Some of the tools or technologies used are flutter as a framework for the front-end, dart programming language for the back-end, firebase real-time database, and GPS for live location.

The result of this study is an application to find out the seller's location and create an order with an application for merchants to sell and display the location to potential buyers. Based on the results, the usability testing method is very efficient and effective, with a final value of 4.92 out of 5.0. In addition, this application is also considered very useful and will be widely used by the public when it is released.

Keywords: android, flutter, firebase, darts, food, live location.