



PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TATA SURYA BERBASIS
AUGMENTED REALITY
CHRISTIANTO NATALIO SALEKY, Mobile Application Development, Augmented Reality, Gamification Learning
Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

**PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN TATA SURYA BERBASIS
AUGMENTED REALITY**

DOKUMEN C-501



Disusun oleh:

Christianto Natalio Saleky 18/431998/TK/48015

**DOKUMENTASI SKRIPSI CAPSTONE PROJECT
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
2022**