



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**Pengembangan Model Machine Learning Guna Mendeteksi dan Meningkatkan Performa Pembelajaran Mahasiswa dalam Era Transformasi Digital**

LEON DAVIN, Dr. Sri Suning Kusumawardani, S.T., M.T ; Ir. Lukito Edi Nugroho, M.Sc., Ph.D.

Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

**DAFTAR ISI**

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
BUKTI BEBAS PLAGIASI .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
CATATAN REVISI DOKUMEN .....	xi
INTISARI .....	xii
RINGKASAN EKSEKUTIF .....	xiii
BAB 1 PENGANTAR .....	1
BAB 2 DASAR TEORI PENDUKUNG .....	3
2.1 <i>Learning Management System (LMS)</i> .....	3
2.2 <i>Student Performance Analysis</i> .....	3
2.3 Penyeimbangan Data .....	4
2.4 Korelasi .....	5
2.5 <i>Multicollinearity</i> .....	6
2.6 <i>Machine Learning</i> .....	7
2.6.1 <i>Supervised Learning</i> .....	8
2.6.1.1 <i>Logistic Regression</i> .....	8
2.6.1.2 <i>K-Nearest Neighbours (KNN)</i> .....	9
2.6.1.4 <i>Support Vectors Machine (SVM)</i> .....	10
2.6.1.5 <i>Naïve-Bayes</i> .....	11
2.6.1.6 <i>Decision Tree Classifier</i> .....	12
2.6.2 <i>Unsupervised Learning</i> .....	15
2.6.3 <i>Ensemble Model</i> .....	16
2.6.3.1 <i>Random Forest Classifier</i> .....	16
2.6.3.2 <i>Boosting Classifier</i> .....	17
2.7 <i>K-Fold Cross Validation</i> .....	18
2.8 <i>Deep Learning</i> .....	19
2.8.1 Konvolusi .....	22
2.8.2 <i>Pooling</i> .....	24
2.8.3 <i>Dropout</i> .....	24
2.8.4 <i>Dense</i> .....	24



2.8.5	<i>Flatten</i> .....	25
2.8.6	<i>Long Short-Term Memory (LSTM)</i> .....	25
2.9	<i>Optimizers</i> .....	27
2.9.1	<i>Stochastic Gradient Descent (SGD)</i> .....	27
2.9.2	<i>Adaptive Moment Estimation (Adam)</i> .....	29
2.10	Uji Performa.....	29
2.10.1	Akurasi.....	30
2.10.2	Presisi.....	30
2.10.3	<i>Recall</i> .....	30
2.10.4	<i>F1-Score</i> .....	31
2.10.5	<i>Log Loss</i> .....	31
2.11	<i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	31
BAB 3	ANALISIS STUDI PUSTAKA KUNCI DAN PEMILIHAN METODE .....	33
3.1	Prediksi dengan <i>Decision Tree, Naïve Bayes, dan KNN</i> .....	33
3.2	Penggunaan Non-Akademis Parameter dengan <i>Ensemble Machine Learning</i> ..	34
3.2.1	Pelatihan Tanpa Parameter Non-Akademis.....	35
3.2.2	Pelatihan dengan Parameter Non-Akademis .....	35
3.3	Prediksi Perfoma Pelajar dengan <i>Deep Learning</i> .....	36
3.4	Pemilihan Metode .....	37
BAB 4	DETAIL IMPLEMENTASI .....	42
4.1	Luaran <i>Capstone Project</i> beserta Spesifikasinya .....	42
4.2	Batasan Masalah.....	44
4.3	Detail Rancangan .....	45
BAB 5	PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN .....	50
5.1	Pengujian dan Pembahasan .....	50
5.1.1	Skenario Pengujian 1 dan Analisis .....	50
5.1.2	Skenario Pengujian 2 dan Analisis .....	58
5.1.3	Skenario Pengujian 3 dan Analisis .....	63
5.1.4	Skenario Pengujian 4 dan Analisis .....	67
5.1.5	Skenario Pengujian 5 dan Analisis .....	70
5.1.6	Skenario Pengujian 6 dan Analisis .....	72
5.2	<i>Improvement</i> .....	77
BAB 6	ANALISIS MENGENAI PENGARUH SOLUSI ENGINEERING DESIGN.....	80
6.1	Konteks Global.....	80



**Pengembangan Model Machine Learning Guna Mendeteksi dan Meningkatkan Performa Pembelajaran Mahasiswa dalam Era Transformasi Digital**

LEON DAVIN, Dr. Sri Suning Kusumawardani, S.T., M.T ; Ir. Lukito Edi Nugroho, M.Sc., Ph.D.

UNIVERSITAS GADJAH MADA	Universitas Gadjah Mada, 2022   Diunduh dari <a href="http://etd.repository.ugm.ac.id/">http://etd.repository.ugm.ac.id/</a>	
6.2	Konteks Ekonomis .....	80
6.3	Konteks Lingkungan .....	81
6.4	Konteks Sosial.....	81
BAB 7	KESIMPULAN DAN SARAN .....	82
7.1	Kesimpulan.....	82
7.2	Saran.....	83
REFERENSI.....		84