

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Tinjauan Pustaka	6
1. Definisi, Etiologi, dan Epidemiologi Penyakit Ginjal Kronis	7
2. Pengaruh Penyakit Ginjal Kronis terhadap Kualitas Hidup	8
3. Konsep Kualitas Hidup dan Utilitas	8
4. Instrumen untuk Mengukur Kualitas Hidup	9
a. Instrumen <i>EuroQol 5-Dimensions</i> (EQ-5D).....	11
b. Instrumen <i>Short Form 6 Dimensions</i> (SF-6D)	13
c. Instrumen <i>Health Utility Index</i> (HUI).....	14

5. Properti Psikometri	16
a. Validitas	16
1) <i>Content validity</i>	16
2) <i>Criterion validity</i>	17
3) <i>Construct validity</i>	18
a) <i>Known-group validity</i>	18
b) <i>Convergent validity</i>	18
c) <i>Internal-construct validity</i>	19
d) <i>Factorial validity</i>	19
e) <i>Cross-cultural validity</i>	19
b. Reliabilitas	19
1) <i>Test-retest reliability</i>	20
2) <i>Intra-rater reliability</i>	20
3) <i>Inter-rater reliability</i>	21
4) <i>Internal consistency reliability</i>	21
c. <i>Ceiling Effect</i>	22
d. <i>Responsiveness</i>	22
F. Landasan Teori	22
G. Kerangka Konsep Penelitian	25
H. Keterangan Empiris	25
BAB II. METODE PENELITIAN	26
A. Desain Penelitian	26
B. Sumber Data Penelitian	26
C. Definisi Operasional Variabel	27
D. Instrumen Penelitian	32

E.	Alur Penelitian.....	35
F.	Analisis Data	36
BAB III. HASIL DAN PEMBAHASAN.....		42
A.	Karakteristik Pasien	42
B.	Nilai Utilitas Pasien Penyakit Ginjal Kronis	44
C.	Properti Psikometri Instrumen EQ-5D-5L	48
1.	<i>Known-group validity</i>	48
2.	<i>Convergent validity</i>	58
3.	<i>Internal-construct validity</i>	64
4.	<i>Internal consistency reliability</i>	66
5.	<i>Ceiling Effect</i>	69
D.	Keterbatasan Penelitian	70
BAB IV. KESIMPULAN DAN SARAN.....		72
DAFTAR PUSTAKA.....		74
LAMPIRAN.....		80