



## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM BAHASA INGGRIS .....	ii
HALAMAN JUDUL .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT .....	v
HALAMAN MOTO .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR FOTO .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiv
DAFTAR ISTILAH .....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	11
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	11
1.4 Ruang Lingkup Penelitian.....	12
1.5 Metode Penelitian.....	12
1.6 Tinjauan Pustaka.....	14
1.7 Keaslian Penelitian .....	18
1.8 Bagan Alir Penelitian.....	21
BAB II.....	22
GAMBARAN UMUM MUSEUM MONUMEN PANGERAN DIPONEGORO SASANA WIRATAMA .....	22
2.1 Profil dan Sejarah Museum.....	22
2.2 Koleksi Museum.....	28
2.2.1 Koleksi Museum di Dalam Ruang Koleksi .....	30
2.2.2 Koleksi Museum di Luar Ruang Koleksi .....	35



2.3 Alur Pengunjung Museum .....	41
2.4 Data Pengunjung Museum .....	41
BAB III.....	49
PERANCANGAN PERMAINAN BERBURU HARTA KARUN DI MUSEUM MONUMEN PANGERAN DIPONEGORO SASANA WIRATAMA.....	49
3.1 Berburu Harta Karun Sebagai Metode Edukasi Museum.....	49
3.2 Perancangan Berburu Harta Karun di Museum Monumen Pangeran Diponegoro Sasana Wiratama.....	56
3.2.1 Tahap Inisiasi .....	56
3.2.2 Tahap Definisi .....	58
3.2.2.1 Topik Edukasi Museum di Museum Monumen Pangeran Diponegoro Sasana Wiratama.....	59
3.2.2.2 Koleksi Museum Monumen Pangeran Diponegoro Sasana Wiratama yang Digunakan .....	61
3.2.3 Tahap Desain.....	63
3.2.3.1 Pelaksanaan Berburu Harta Karun di Museum Monumen Pangeran Diponegoro Sasana Wiratama.....	64
3.2.3.2 Petunjuk dan Penjelasan untuk Koleksi Museum Monumen Pangeran Diponegoro Sasana Wiratama .....	68
3.2.3.3 Desain Panduan Berburu Harta Karun, Penjelasan Koleksi, dan Hadiah di Museum Monumen Pangeran Diponegoro Sasana Wiratama ...	79
BAB IV .....	92
PENUTUP .....	92
4.1 Kesimpulan .....	92
4.2 Saran .....	95
Daftar Pustaka .....	98
Daftar Narasumber.....	100