

DAFTAR ISI

COVER	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS TESIS	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT	xiii
BAB 1	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Pertanyaan Penelitian	9
1.4 Tujuan Penelitian.....	9
1.5 Manfaat Penelitian.....	9
1.6 Lingkup Penelitian	10
BAB 2	11
2.1 Ringkasan Industri E-sport.....	11
2.2 Strategi Diversifikasi	16
2.3 Uji Diversifikasi	17
2.3.1. Uji Keatraktifan Industri (<i>Porter's Five Forces</i>).....	18
2.3.2. Uji Biaya Masuk	31
2.3.3. Uji Sinergi.....	35
2.4. Analisis Kelayakan Finansial	37
2.4.1. Net Present Value.....	38
2.4.2. Internal Rate of Return.....	38
2.4.3. Payback Period.....	39
BAB 3	40
3.1 Desain Penelitian	40

3.2	Metode Pengumpulan Data	40
3.3	Metode Analisa Data	44
3.3.1.	Uji Keatraktifan Industri	45
3.3.2.	Uji Biaya Masuk	46
3.3.3.	Uji Sinergi.....	48
BAB 4	50
4.1.	Model Bisnis.....	52
4.2	Uji Diversifikasi	53
4.2.1	Uji Keatraktifan Industri	53
4.2.2.	Uji Biaya Masuk	65
4.2.3.	Uji Sinergi.....	78
4.3.	Hasil Uji Diversifikasi.....	85
BAB 5	86
5.1	Kesimpulan.....	86
5.2	Rekomendasi Bisnis	87
5.3	Keterbatasan Penelitian	87
5.4	Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN	92