



## DAFTAR PUSTAKA

- Acharya, R. V. dan Rai, J. (2016). Evaluation of Patient and Doctor Perception Toward The Use of Telemedicine in Apollo Tele Health Services, India. *Journal of Family Medicine and Primary Care*. 5(4):798-803.
- AHIMA (2018) *Telemedicine Toolkit*. American Health Information Management Association. <https://healthsectorcouncil.org/wp-content/uploads/2018/08/AHIMA-Telemedicine-Toolkit.pdf>.
- Aini, A. N. (2021). Evaluasi Aplikasi Telemedicine dengan Metode Technology Acceptance Model (TAM) di Rumah Sakit Mata Dr. Yap Yogyakarta. *Tugas Akhir*. D4 Manajemen Informasi Kesehatan Universitas Gadjah Mada.
- Ambrose, G dan Harris, P. (2010). *“Basics Design 08: Design Thinking.”*
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Badan Pusat Statistik Provinsi Jawa Tengah. (2021). *Profil Kesehatan Provinsi Jawa Tengah*. Jawa Tengah: CV Surya Lestari
- Bestsenyy, O. et al. (2020). Telehealth: A Quarter-trillion-dollar post-COVID-19 reality?. *McKinsey & Company, Healthcare Systems and Services*.
- Birch, Daniel. (2021). *A UX Designer’s Guide to User Flows*. New Lynn, Auckland: UXDesign.
- Brooke, John. (2013). SUS: A Retrospective. *Journal of Usability Studies*. 8(2): 29-40.
- Brown, T. dan Katz, B., 2009. *Change by Design*. New York: Harper Collins
- CDC (2020) Telemedicine - What Does It Mean and Why Should You Care? <https://www.cdc.gov/coronavirus/2019-ncov/global-covid-19/telemedicine.html>. Diakses tanggal 5 Januari 2022.
- Chang, M. C. dan Boudier-Reveret, M. (2020). Usefulness of Telerehabilitation for Stroke Patients During the COVID-19 Pandemic. *American Journal of Physical Medicine & Rehabilitation*. 99(7):582.
- Dai, Annie. (2022). *The Beginner’s Guide to User Flow in UX Design*, UX Planet. <https://uxplanet.org/>. Diakses tanggal 20 Juni 2022.
- Dam, R. K. dan Siang, T. Y. (2022). *5 Stages in The Design Thinking Process*. United Arab Emirates: Interaction Design Foundation.
- Deitee dan Omary. (2019). The Power of Design Thinking in Medical Education. *Academic Radiology*. 26(10).
- Fahrudin, R., dan Ilyasa R. (2021). Perancangan Aplikasi “Nugas” Menggunakan Metode *Design Thinking* dan *Agile Development*. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*. 8(1).
- Farida, et al. (2017). Implementasi Pereseapan Elektronik. *eJKI*. 5(3).
- Gandhi, T. K., et al. (2005). Outpatient Prescribing Errors and The Impact of Computerized Prescribing. *Journal of General Internal Medicine*. 20(9).
- Gupta R, Ghosh A, dan Misra A. (2020). Telemedicine for Diabetes Care in India during COVID-19 Pandemic and National Lockdown Period: Guidelines for Physicians. *Diabetes Metab Syndr Clin Res Rev*.



- Hadafi, M. S. dan Herlambang, B. A. (2021). Pengembangan UI/UX Design Studi Kasus Aplikasi Campaign Menggunakan Metode Design Thinking. *Science and Engineering National Seminar 6 (SENS 6)*.
- Huffman, E. K. (1994). *Health Information Management 3<sup>rd</sup> Edition*. Berwyn: Illionis Physicians Record Company.
- Ihmada, M. F. (2019). Perancangan Ulang Tampilan Antarmuka Menu Laporan Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit (SIMRS) di UPT RS Pratama Yogyakarta. *Tugas Akhir*. Program Studi Rekam Medis dan Informasi Kesehatan Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada.
- Keputusan Menteri Kesehatan Nomor HK.01.07/MENKES/4829/2021 tentang Pedoman Pelayanan Kesehatan Melalui *Telemedicine* pada Masa Pandemi COVID-19. <https://persi.or.id>. Diakses tanggal 5 Januari 2022.
- Keputusan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 1027/MENKES/SK/IX/2004 tentang Standar Pelayanan Kefarmasian di Apotek. <https://peraturan.bpk.go.id>. Diakses tanggal 13 Januari 2022.
- Kannry, J. (2011). Effect of E-Prescribing Systems on Patient Safety. *A Journal of Translational and Personalized Medicine*. 78(6).
- Lubis, A. (2016). *Basis Data Dasar*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Lewis, J. R. (2018). The System Usability Scale: Past, Present, and Future. *International Journal of Human-Computer Interaction*. 34(7).
- Mishra, V. (2020). Factors Affecting the Adoption of Telemedicine during COVID-19. 234-6.
- Nariswari, A. S. (2021). Pengembangan Desain Antarmuka Layanan Chatbot Menggunakan Figma untuk Aplikasi E-Commerce. *Skripsi*. Departemen Teknik Elektro dan Teknologi Informasi, Universitas Gadjah Mada.
- Notoatmodjo. (2012). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Nuroctaviani, et al. (2021). Analisis Penggunaan Telemedicine pada Pendaftaran Rekam Medis Klinik Pratama Medika Antapani. *Cerdika: Jurnal Ilmiah Indonesia*. 1(8).
- Orozco-Beltran D, Sanchez-Molla M, Sanchez JJ, dan Mira JJ. (2017). Telemedicine in Primary Care for Patients with Chronic Conditions. *J Med Internet*. 19(12): 1-12.
- Peraturan Konsil Kedokteran Indonesia Nomor 74 Tahun 2020 tentang Kewenangan Klinis dan Praktik Kedokteran Melalui Telemedicine pada Masa Pandemi Corona Virus Disease 2019 (COVID-19) di Indonesia. <http://www.kki.go.id>. Diakses tanggal 05 Januari 2022.
- Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Pelayanan *Telemedicine* Antar Fasilitas Pelayanan Kesehatan. <https://persi.or.id>. Diakses tanggal 05 Desember 2021.
- Peraturan Menteri Kesehatan Nomor 269 Tahun 2008 tentang Rekam Medis. [www.depkes.go.id](http://www.depkes.go.id). Diakses tanggal 05 Desember 2021.
- Perry dan Potter. (2010). *Fundamental Keperawatan*. Elsevier: Singapore.



- Pradana, A. R. dan Idris, M. (2021). Implementasi User Experience pada Perancangan User Interface Mobile E-Learning dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center). *Automata*. 2(2).
- Razi, Aria A., et al. (2018). Penerapan Metode Design Thinking pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan dan Temuan Barang Tercecer. *Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan*. 3(2).
- Rencana Strategis Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Tengah Tahun 2018-2023. <https://dinkes.jatengprov.go.id>. Diakses tanggal 05 Desember 2021.
- Santoso, I. (2009). *Interaksi Manusia dan Komputer Edisi 2*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Setiawan, D. (2020). Evaluasi Usability Google Classroom Menggunakan System Usability Scale. *Walisongo Journal of Information Technology*. 2(1).
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Surat Edaran Menteri Kesehatan RI Nomor HK.02.01/MENKES/303/2020 tentang Penyelenggaraan Pelayanan Kesehatan Melalui Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Rangka Pencegahan Penyebaran COVID-19. <https://persi.or.id>. Diakses tanggal 05 Desember 2021.
- Tambo, et al. (2016). China-Africa Health Development Initiatives: Benefits and Implications for Shaping Innovative and Evidence-informed National Health Policies and Programs in Sub-saharan African Countries. *Int J MCH AIDS*, v.5(2): 119-133.
- Verhoeven V, Tsakitzidis G, Philips H, Van Royen P. (2020). Impact of the COVID-19 Pandemic on the Core Functions of Primary Care: Will the cure be worse than the disease? A Qualitative Interview Study in Flemish GPs. *BMJ Open*. 10(6).
- Vitoratos, C. (2022). *User Flow vs Flowchart: Similarities and Differences of Two Commonly Mixed-Up Diagrams, Overflow Storybook*. <https://blog.overflow.io/>. Diakses tanggal 20 Juni 2022.
- World Health Organization. (2021). *Coronavirus disease (COVID-19) pandemic*. <https://who.int>. Diakses tanggal 05 Desember 2021.
- Yanto, R. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Deepublish.
- Yuswohady, et al. (2020). *Marketing Outlook 2021: The Key Insight Post COVID-19*. Inventure Indonesia dan Alvira Research Center.
- Z. Sharfina dan H. B. Santoso. (2016). An Indonesian Adaptation of The System Usability Scale (SUS). *International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems, ICACSIS 2016-2017*, pp. 145-148.