

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| BUKTI BEBAS PLAGIASI | iv |
| DAFTAR ISI | v |
| DAFTAR GAMBAR | vii |
| DAFTAR TABEL | ix |
| CATATAN REVISI DOKUMEN | x |
| INTISARI | xi |
| ABSTRACT | xii |
| RINGKASAN EKSEKUTIF | xiii |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| BAB 2 DASAR TEORI PENDUKUNG | 3 |
| 2.1 Internet of Things | 3 |
| 2.2 Fingerprint Sensor | 3 |
| 2.3 Autentikasi Sidik Jari | 7 |
| 2.4 Development Board | 8 |
| 2.5 Protokol Komunikasi | 9 |
| BAB 3 ANALISIS STUDI PUSTAKA KUNCI DAN PEMILIHAN METODE | 12 |
| 3.1 Metode 1 Fingerprint Authentification with Rasberry pi | 12 |
| 3.2 Metode 2 Akses Kontrol dan Sistem Absensi Fingerprint menggunakan Arduino uno | 13 |
| 3.3 Metode 3 Vote elektronik dengan biometrik dan Rasberry pi | 14 |
| 3.4 Pemilihan Metode | 15 |
| BAB 4 DETAIL IMPLEMENTASI | 18 |
| 4.1 Luaran <i>Capstone Project</i> beserta Spesifikasinya | 18 |
| 4.2 Batasan Masalah | 20 |
| 4.3 Detail Rancangan | 21 |
| BAB 5 PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN | 26 |
| 5.1 Pengujian dan Pembahasan | 26 |



| | | |
|-----------|---|----|
| 5.2 | <i>Improvement</i> | 33 |
| BAB 6 | ANALISIS MENGENAI PENGARUH SOLUSI <i>ENGINEERING DESIGN</i> | 34 |
| 6.1 | Pengaruh Umum..... | 34 |
| 6.2 | Pengaruh Sosial | 34 |
| 6.3 | Pengaruh Ekonomi | 34 |
| BAB 7 | KESIMPULAN DAN SARAN | 35 |
| 7.1 | Kesimpulan..... | 35 |
| 7.2 | Saran..... | 35 |
| REFERENSI | | 36 |