



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Implementasi Gamifikasi pada Aplikasi Media Pembelajaran Tata Surya Berbasis AR
KRISTIANTO HARYODI, Dr. Sri Suning Kusumawardani, S.T., M.T. ; Ir. P. Insap Santosa, M.Sc., Ph.D., IPU.
Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Implementasi Gamifikasi pada Aplikasi Media Pembelajaran Tata Surya Berbasis AR

DOKUMEN C-501



Disusun oleh:

Kristianto Haryodi

18/425313/TK/47008

DOKUMENTASI SKRIPSI *CAPSTONE PROJECT*
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA

2022