



Pengembangan Desain Antarmuka dan Game Asset untuk Serious Game Edukasi Bahaya Rokok
KANSHA ERIELLA S, Dr. Indriana Hidayah, S.T., M.T.; Dr. Ridi Ferdiana, S.T., M.T., IPM.
Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS
GADJAH MADA

PENGEMBANGAN DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA DAN GAME ASSET UNTUK *SERIOUS GAME* EDUKASI BAHAYA ROKOK

DOKUMEN C-501



Disusun oleh:

Kansha Eriella Savanti

18/429071/TK/47573

**DOKUMENTASI SKRIPSI *CAPSTONE PROJECT*
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
2022**