

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
BUKTI BEBAS PLAGIASI.....	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
CATATAN REVISI DOKUMEN	x
INTISARI.....	xi
RINGKASAN EKSEKUTIF.....	xii
BAB 1 PENGANTAR	1
BAB 2 DASAR TEORI PENDUKUNG	3
2.1 Pembelajaran Jarak Jauh	3
2.2 Learning Management System.....	3
2.3 Sharable Content Object (SCO)	3
2.4 Authoring Tools	4
2.5 HTML, CSS, Javascript.....	4
2.6 Kerangka Kerja Javascript.....	5
2.7 Pengalaman Pengguna.....	5
2.8 Pengembangan <i>frontend</i>	6
BAB 3 ANALISIS STUDI PUSTAKA KUNCI DAN PEMILIHAN METODE	7
3.1 Analisis Format Standar Konten <i>E-Learning</i>	7
3.1.1 AICC	7
3.1.2 SCORM.....	9
3.1.3 xAPI.....	12
3.2 Analisis Sistem <i>Frontend</i> SCORM Authoring Tools Serupa	13
3.2.1 SCORM HERO	13
3.2.2 iSpring Suite	18
3.3 Analisis Metode Desain di Berbagai Metode Pengembangan	21
3.3.1 Waterfall Model	21
3.3.2 Design Sprint di Scrum	22
3.4 Analisis Kerangka Kerja Javascript untuk Pengembangan <i>Frontend</i>	23
3.4.1 ReactJS	23
3.4.2 Vue	23

3.4.3	Angular	24
3.5	Pemilihan Metode.....	26
BAB 4	DETAIL IMPLEMENTASI	27
4.1	Luaran <i>Capstone Project</i> beserta Spesifikasinya	27
4.2	Batasan Masalah.....	28
4.3	Detail Rancangan Pengalaman Pengguna	30
4.3.1	Persona	30
4.3.2	Use Case Diagram	31
4.3.3	Activity Diagram.....	33
4.3.4	Arsitektur Informasi	33
4.3.5	Desain Low Fidelity	34
4.3.6	Desain High Fidelity	42
4.3.7	Pengujian User Interface (UI) dengan <i>Stakeholder</i>	43
4.4	Detail Implementasi <i>Frontend</i>	44
4.4.1	Arsitektur <i>Frontend</i> Aplikasi	44
4.4.2	Tampilan dan Fungsional Scorm Lite	45
4.4.3	Penerapan Teknologi.....	54
4.4.4	Integrasi <i>Frontend</i> dengan Layanan <i>Backend</i>	63
4.4.5	Proses Deployment Sistem <i>Frontend</i>	65
4.5	Tantangan dalam Implementasi.....	67
BAB 5	PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	68
5.1	Pengujian dan Pembahasan	68
5.1.1	Skenario User Acceptance Test (UAT).....	68
5.1.2	Skenario Pengujian Spesifikasi Non Fungsional.....	80
5.2	<i>Improvement</i> dan Perubahan	83
BAB 6	ANALISIS MENGENAI PENGARUH SOLUSI <i>ENGINEERING DESIGN</i>	85
BAB 7	KESIMPULAN DAN SARAN	86
7.1	Kesimpulan.....	86
7.2	Saran.....	86
	REFERENSI.....	88
	LAMPIRAN A	90
	LAMPIRAN B	93