



Pengembangan UI/UX Media Pembelajaran Kupu-Kupu Alian Butterfly Park Berbasis Mobile App
Menggunakan
Pendekatan User Centered Design
ISAAC LANGIT, Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D., Dr. Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.
Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

PENGEMBANGAN UI/UX MEDIA PEMBELAJARAN KUPU – KUPU ALIAN BUTTERFLY PARK BERBASIS MOBILE APP MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN

DOKUMEN C-501



Disusun oleh:

Isaac Langit 18/431394/TK/47987

**DOKUMENTASI SKRIPSI CAPSTONE PROJECT
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
2022**



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pengembangan UI/UX Media Pembelajaran Kupu-Kupu Alian Butterfly Park Berbasis Mobile App
Menggunakan
Pendekatan User Centered Design
ISAAC LANGIT, Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D., Dr. Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.
Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

HALAMAN PENGESAHAN

PENGEMBANGAN UI/UX MEDIA PEMBELAJARAN KUPU-KUPU ALIAN BUTTERFLY PARK BERBASIS MOBILE APP MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN

SKRIPSI (CAPSTONE DESIGN PROJECT)

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Teknik

pada Departemen Teknik Elektro dan Teknologi Informasi Fakultas Teknik

Universitas Gadjah Mada

Disusun oleh :

Isaac Langit
18/431394/TK/47987

Bagas Muhammad Alfariji Darmawan
18/431388/TK/47981

Muhammad Luqman Hakim
18/425315/TK/47010

Telah disetujui dan disahkan

pada tanggal, 13 Juli 2022

Dosen Pembimbing I

Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D.
NIP. 198104292008122001

Dosen Pembimbing II

Dr.Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.
NIP. 197111011997022001





UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pengembangan UI/UX Media Pembelajaran Kupu-Kupu Alian Butterfly Park Berbasis Mobile App
Menggunakan
Pendekatan User Centered Design
ISAAC LANGIT, Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D., Dr. Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.
Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

SKRIPSI

(*Capstone Design Project*)

**PENGEMBANGAN UI/UX MEDIA PEMBELAJARAN KUPU-KUPU ALIAN
BUTTERFLY PARK BERBASIS MOBILE APP MENGGUNAKAN PENDEKATAN
USER CENTERED DESIGN**

Dipersiapkan dan disusun oleh

Isaac Langit - 18/431394/TK/47987

Bagas Muhammad Alfariji Darmawan - 18/431388/TK/47981

Muhammad Luqman Hakim - 18/425315/TK/47010

Telah dipertahankan di depan dewan pengaji

pada tanggal : **13 Juli 2022**

Susunan Dewan Pengaji

Pembimbing Utama

Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D.

Pembimbing Pendamping

Dr.Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.

Anggota Dewan Pengaji Lain

Dr. Indriana Hidayah, S.T., M.T.

Ir. Sujoko Sumaryono, M.T.

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik

Tanggal: 19 Juli 2022

Pengelola Program Studi: Sarjana Teknologi Informasi

Ir. Agus Bejo, S.T., M.Eng., D.Eng., IPM.

NIP 198001012015041002

Mengetahui,

Ketua Departemen Teknik Elektro dan Teknologi Informasi



Ir. Hanung Adi Nugroho, S.T., M.E., Ph.D., IPM.

NIP 197802242002121001





UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pengembangan UI/UX Media Pembelajaran Kupu-Kupu Alian Butterfly Park Berbasis Mobile App

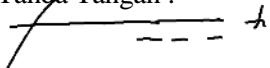
Menggunakan

Pendekatan User Centered Design

ISAAC LANGIT, Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D., Dr. Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.

Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

HALAMAN PENGESAHAN

1. USULAN JUDUL SKRIPSI	: Pengembangan UI/UX Media Pembelajaran Kupu – Kupu Alian Butterfly Park Berbasis <i>Mobile App</i> Menggunakan Pendekatan <i>User Centered Design</i> .
	: <i>UI/UX Development of Alian Butterfly Park Learning Media Based on Mobile App Using User Centered Design Approach.</i>
2. JENIS DOKUMEN	: IMPLEMENTASI SOLUSI
3. KODE DOKUMEN	: C-501
4. NOMOR DOKUMEN	: C-501- AEPSFZ_21_37100
5. NOMOR REVISI	: V.3.0
6. TANGGAL PENERBITAN	: 18 Juli 2022
7. DATA MAHASISWA	Tanda Tangan : 
a. Nama lengkap	: Isaac Langit
b. NIM	: 18/431394/TK/47987
c. Prodi	: Teknologi Informasi
d. Email	: isaaclangit@mail.ugm.ac.id
8. DOSEN PEMBIMBING I	Tanda Tangan : 
a. Nama lengkap	: Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D.
b. NIP	: 1981 0429 2008 12 2 001
9. DOSEN PEMBIMBING II	Tanda Tangan : 
a. Nama lengkap	: Dr. Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.
b. NIP	: 1971 1101 1997 02 2 001
10. TEMPAT PELAKSANAAN	: Laboratorium Informatika dan Komputer Teknik Elektro dan Teknologi Informasi Fakultas Teknik
11. JUMLAH HALAMAN	: 127



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pengembangan UI/UX Media Pembelajaran Kupu-Kupu Alian Butterfly Park Berbasis Mobile App

Menggunakan

Pendekatan User Centered Design

ISAAC LANGIT, Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D., Dr. Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.

Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Isaac Langit

NIM : 18/431394/TK/47987

Tahun terdaftar : 2018

Program studi : Teknologi Informasi

Fakultas/Sekolah : Fakultas Teknik

Menyatakan bahwa dalam dokumen ilmiah Skripsi ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga Pendidikan Tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang/lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disisipi dalam dokumen ini dan disebutkan sumbernya secara lengkap dalam daftar pustaka.

Dengan demikian saya menyatakan bahwa dokumen ilmiah ini bebas dari unsur-unsur plagiasi dan apabila dokumen ilmiah Skripsi ini di kemudian hari terbukti merupakan plagiasi dari hasil karya penulis lain dan/atau dengan sengaja mengajukan karya atau pendapat yang merupakan hasil karya penulis lain, maka penulis bersedia menerima sanksi akademik dan/atau sanksi hukum yang berlaku.

Yogyakarta, 26 Juli 2022



Isaac Langit

18/431394/TK/47987



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pengembangan UI/UX Media Pembelajaran Kupu-Kupu Alian Butterfly Park Berbasis Mobile App

Menggunakan

Pendekatan User Centered Design

ISAAC LANGIT, Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D., Dr. Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.

Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

BUKTI BEBAS PLAGIASI

PENGEMBANGAN UI/UX MEDIA PEMBELAJARAN KUPU – KUPU ALIAN BUTTERFLY PARK BERBASIS MOBILE APP MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN

ORIGINALITY REPORT

16%	13%	3%	7%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	Submitted to SDM Universitas Gadjah Mada Student Paper	3%
2	repository.ub.ac.id Internet Source	1 %
3	Submitted to Universitas Brawijaya Student Paper	1 %
4	repository.dinamika.ac.id Internet Source	1 %
5	Submitted to University of Greenwich Student Paper	1 %
6	Dspace.Uii.Ac.Id Internet Source	<1 %
7	widuri.raharja.info Internet Source	<1 %
8	ojs.uajy.ac.id Internet Source	<1 %
	eprints.uns.ac.id	