



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iv
BUKTI BEBAS PLAGIASI.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
CATATAN REVISI DOKUMEN	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
RINGKASAN EKSEKUTIF.....	xiv
BAB 1 PENGANTAR	1
BAB 2 DASAR TEORI PENDUKUNG	3
2.1 VoIP	3
2.1.1 <i>Codec</i>	3
2.1.2 <i>Signalling Protocol</i>	3
2.1.3 <i>Transport Protocol</i>	4
2.1.4 <i>Supplementary Protocol</i>	4
2.2 SDLC.....	4
2.3 User Interface	5
2.4 Bahasa Pemrograman	5
2.5 <i>Database</i>	5
2.6 Pengujian Aplikasi	5
BAB 3 ANALISIS STUDI PUSTAKA KUNCI DAN PEMILIHAN METODE.....	6
3.1 Metode Pengembangan	6
3.2 <i>Tools</i> Desain Aplikasi	7
3.3 Bahasa Pemrograman	8
3.3.1 Java	8
3.3.2 Kotlin	9
3.4 <i>Database</i>	10
3.5 Pengujian Aplikasi	11
3.5.1 Pengujian Sistem	11
3.5.2 Pengujian Antarmuka	12



3.6	Pemilihan Metode	13
3.6.1	Metode Pengembangan.....	13
3.6.2	Tools Desain Aplikasi	13
3.6.3	Bahasa Pemrograman	14
3.6.4	<i>Database</i>	15
3.6.5	Pengujian Aplikasi.....	15
BAB 4	DETAIL IMPLEMENTASI	19
4.1	Luaran <i>Capstone Project</i> beserta Spesifikasinya	19
4.2	Batasan Masalah.....	20
4.3	Detail Rancangan	20
4.3.1	<i>Requirement</i>	20
4.3.2	<i>Flow</i> Fitur <i>Voice Call</i>	21
4.3.3	Skema Database.....	21
4.3.4	Alur Pengerjaan	26
4.3.5	Alat dan Bahan	27
4.3.6	<i>Development Environment</i>	28
BAB 5	PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	59
5.1	Pengujian dan Pembahasan	59
5.1.1	<i>Functional Testing</i>	59
5.1.2	<i>Non-Functional Testing</i>	61
5.1.3	SUS (<i>System Usability Scale</i>).....	63
5.2	<i>Improvement</i>	67
BAB 6	ANALISIS MENGENAI PENGARUH SOLUSI <i>ENGINEERING DESIGN</i>	69
BAB 7	KESIMPULAN DAN SARAN	70
7.1	Kesimpulan.....	70
7.2	Saran.....	70
REFERENSI.....		71
LAMPIRAN.....		73