

## ABSTRAK

Dalam kehidupan sehari-hari kita tidak bisa lepas dari yang namanya makanan. Di era modern sekarang ini berbagai penemuan dalam bidang makanan sudah mulai banyak ditemukan mulai dari tahap produksi, distribusi, dan konsumsi. Teknologi pun kini sudah banyak digunakan dalam membeli makanan dengan adanya berbagai aplikasi transportasi *online*. Pembeli dapat dengan mudah mendapatkan makanan yang mereka inginkan hanya dengan memesannya dari rumah. Hal inilah yang mendorong penulis untuk membuat *prototype* alat yang hampir mirip hanya saja cara kerjanya ditujukan untuk pembeli yang memesan langsung dari rumah makan tersebut tanpa melalui perantara aplikasi.

Alat yang akan dirancang ini memanfaatkan Arduino Mega2560 sebagai mikrokontrolernya dan perangkat lunak Arduino IDE sebagai media penulisan program yang dibuat. Sebagai penampil dari program yang telah dibuat penulis menggunakan LCD TFT 2.8" untuk tampilan pengguna. Dalam mengirimkan data pesanan dari Arduino Mega2560 menuju *webhost* penulis menggunakan modul *wifi* ESP8266 agar data dapat diakses oleh komputer *server*. Dari hasil pengujian dan perancangan alat ini diharapkan dapat menambah efisiensi dalam hal pemesanan makanan.

**Kata kunci:** *Prototype*, Alat Pemesan Makanan, Arduino Mega2560 , LCD TFT, Modul *WiFi*, ESP8266

## ***ABSTRACT***

*In everyday life we can not escape the name of food. In today's modern era, various discoveries in the field of food have begun to be found starting from the stages of production, distribution, and consumption. Technology has now been widely used in buying food with various online transportation applications. Shoppers can easily get the food they want just by ordering it from home. This is what prompted the author to create a prototype tool that is almost similar except that the way it works is intended for buyers who order directly from the restaurant without going through an application intermediary. This tool to be designed utilizes the Arduino Mega2560 as its microcontroller and the Arduino IDE software as the medium for writing the created program. As a viewer of the program that has been created the author uses a 2.8" TFT LCD for user display. In sending order data from Arduino Mega2560 to the webhost, the author uses the ESP8266 wifi module so that the data can be accessed by the server computer. From the results of testing and designing this tool, it is expected to add efficiency in terms of ordering food.*

*Keywords: Prototype, Food Ordering Device, Arduino Mega2560, TFT LCD, WiFi Module, ESP8266*