

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
BUKTI BEBAS PLAGIASI.....	iii
Daftar Isi.....	iv
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel.....	viii
CATATAN REVISI DOKUMEN.....	ix
INTISARI.....	x
RINGKASAN EKSEKUTIF.....	xi
BAB 1 Pengantar.....	1
BAB 2 Dasar Teori Pendukung.....	2
2.1 <i>People Mobility</i> .....	2
2.2 <i>Web Application</i> .....	2
2.3 <i>User Interface</i> .....	2
2.4 <i>Application Programming Interface (API)</i> .....	3
BAB 3 Analisis Studi Pustaka Kunci dan Pemilihan Metode.....	4
3.1 Analisis Studi Pustaka.....	4
3.1.1 <i>Software Development Lifecycle (SDLC)</i> .....	4
3.1.2 <i>Web Client-Side Framework</i> .....	8
3.1.3 <i>Reverse Geocoding</i> .....	9
3.2 Pemilihan Metode.....	10
3.2.1 <i>Agile sebagai Model Software Development Lifecycle (SDLC)</i> .....	10
3.2.2 <i>React sebagai Client-Side Framework (SDLC)</i> .....	11
3.2.3 <i>Pemanfaatan Nominatim API dalam Reverse Geocoding</i> .....	12
BAB 4 Detail Implementasi.....	13
4.1 Luaran <i>Capstone Project</i> beserta Spesifikasinya.....	13
4.1.1 <i>Functional Requirements</i> .....	13
4.1.2 <i>Non-Functional Requirements</i> .....	16
4.2 Batasan Masalah.....	17
4.2.1 <i>Waktu Pengerjaan Proyek</i> .....	17
4.2.2 <i>Dataset yang Tersedia</i> .....	17
4.2.3 <i>Fitur Aplikasi</i> .....	17
4.2.4 <i>Platform</i> .....	18
4.2.5 <i>Privasi data</i> .....	18
4.3 Detail Rancangan.....	18
4.3.1 <i>Project Planning &amp; Requirement Analysis</i> .....	18

4.3.2	Diagram Blok Keseluruhan Sistem .....	24
4.3.3	Arsitektur Aplikasi Web <i>People Mobility Analysis</i> .....	26
4.3.4	Alur Proses Analisis <i>People Mobility</i> .....	29
4.3.5	Implementasi React Redux dalam <i>State Management</i> Aplikasi .....	39
4.3.6	Model <i>Request-Response</i> API <i>People Mobility Analysis</i> .....	45
4.3.7	<i>User Authentication</i> .....	48
4.3.8	<i>Continuous Integration &amp; Continuous Delivery (CI/CD)</i> .....	50
BAB 5	Pengujian dan Pembahasan .....	52
5.1	Pengujian Aplikasi .....	52
5.1.1	Pengujian <i>Time to Interactive (TTI)</i> Aplikasi .....	52
5.1.2	Pengujian <i>Browser compatibility</i> Aplikasi .....	54
5.1.3	Pengujian <i>User Acceptance Test</i> Aplikasi .....	55
5.1.4	Pengujian Kebergunaan Aplikasi .....	60
5.2	<i>Improvement</i> .....	61
5.2.1	<i>Analysis History</i> .....	62
5.2.2	Hasil analisis dalam bentuk lain seperti grafik dan <i>heatmap</i> .....	62
5.2.3	Penambahan mode analisis .....	62
5.2.4	Peningkatan jumlah <i>dataset</i> .....	63
5.2.5	Peningkatan proses pengujian aplikasi .....	63
BAB 6	Analisis Mengenai Pengaruh Solusi <i>Engineering Design</i> .....	64
BAB 7	Kesimpulan dan Saran .....	66
7.1	<i>Kesimpulan</i> .....	66
7.2	<i>Saran</i> .....	66
REFERENSI	.....	67