

## INTISARI

Budaya Indonesia khususnya kesenian gamelan Jawa perlu dilestarikan agar tidak mengalami degradasi akibat kurangnya media yang memperkenalkan kesenian tersebut. Tidak banyak tempat atau institusi yang memiliki perangkat gamelan lengkap sebagai media edukasi bagi masyarakat. Satu set instrumen gamelan lengkap memiliki harga dikisaran ratusan juta tergantung bahan baku pembuatan yang digunakan.

Capstone project ini berfokus dalam pengembangan aplikasi permainan yang berisikan instrumen gamelan Jawa sebagai media edukasi dan memberikan pengalaman bermain instrumen gamelan asli dengan judul *Gladi Gamelan*. Aplikasi permainan ini dikembangkan dalam platform PC dengan *genre* permainan *rhythm game*. Metode pengembangan aplikasi menggunakan *Game Development Life Cycle* (GDLC) yang memiliki tahap-tahap khusus untuk mengembangkan sebuah aplikasi permainan atau *video game*. Fokus pengembangan *Gladi Gamelan* terdapat pada 2 alur permainan, yaitu alur bermain gamelan dengan iringan gending dan bermain gamelan tanpa iringan gending. Instrumen awal yang digunakan merupakan kelompok balungan gamelan, yaitu saron, peking, dan bonang.

Hasil dari pengetesan menggunakan black box testing menunjukkan bahwa fitur-fitur pada alur bermain *Mengiringi Gending* dengan instrumen saron dan gending gundul-gundul pacul berhasil diimplementasikan. Selain itu, fitur-fitur pada alur bermain *Latihan Gamelan* untuk instrumen saron, peking, dan bonang berfungsi dengan baik.