



## DAFTAR ISI

Halaman Pengesahan .....	i
Kata Pengantar .....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1    LATAR BELAKANG.....	1
1.1.1    Pertumbuhan Jumlah Gamer dan Berkembangnya Dunia Esport Indonesia.....	1
1.1.2    Masuknya Esport ke dalam Cabang Olahraga Olimpiade .....	3
1.1.3    Prestasi Esport Indonesia di Mata Dunia .....	4
1.1.4    Gamer Sebagai Profesi Kekinian dan Banyak Diminati.....	5
1.1.5    Pemikiran Negatif Masyarakat Terhadap Esport.....	6
1.1.6    Kurangnya Fasilitas Esport Untuk Mewadahi Bakat dan Minat .....	6
1.2    RUMUSAN MASALAH .....	8
1.3    TUJUAN DAN SASARAN .....	8
1.3.1    Tujuan .....	8
1.3.2    Sasaran .....	8
1.4    METODE PEMBAHASAN.....	8
1.5    SISTEMATIKA PENULISAN .....	9
1.6    KEASLIAN PENULISAN.....	9
1.7    Kerangka Berfikir.....	10
BAB II.....	11
TINJAUAN PUSTAKA .....	11
2.1    ESPORT .....	11
2.1.1    Pengertian Esport .....	11
2.1.2    Sejarah Esport .....	11
2.1.3    Perbedaan Gaming dan Esport.....	16
2.1.4    Jenis-jenis Esport .....	16
2.2    Panggung Arena .....	17



2.3	Akademi .....	18
2.3.1	Pengertian Akademi.....	18
2.3.2	Sejarah Akademi.....	20
2.3.3	Fungsi Akademi.....	20
2.3.4	Perbedaan Universitas, Institut, Sekolah Tinggi, Politeknik dan Akademi.....	21
2.4	Game Center.....	22
2.4.1	Pengertian Game Center .....	22
2.4.2	Fungsi,tujuan serta manfaat Game Center .....	22
2.5	Arsitektur Kontemporer .....	22
2.5.1	Sejarah Arsitektur Kontemporer .....	22
2.5.2	Pengertian Arsitektur Kontemporer .....	23
2.5.3	Perkembangan Arsitektur Kontemporer .....	23
2.5.4	Prinsip Arsitektur Kontemporer.....	24
2.5.5	Ciri-Ciri Arsitektur Kontemporer .....	24
2.6	Futuristik .....	26
2.7	Studi Preseden .....	27
2.8	Data dari Studi Preseden .....	38
2.9	Esport Arena.....	38
2.9.1	Pengertian Esport Arena .....	38
2.10	Persyaratan Esport Arena .....	39
<b>BAB III .....</b>		<b>41</b>
<b>TINJAUAN LOKASI .....</b>		<b>41</b>
3.1	Tinjauan Makro .....	41
3.1.1	Profil Kota Jakarta .....	41
3.1.2	Klimatologi DKI Jakarta.....	42
3.1.3	Demografi DKI Jakarta.....	42
3.1.4	Wilayah Administratif Kota Jakarta .....	43
3.1.5	Data Panjang Jalan Jakarta.....	46
3.1.6	Moda Transportasi DKI Jakarta.....	48
3.2	Pendekatan Pemilihan Lokasi .....	53
3.2.1	Alternatif lokasi .....	54
3.2.2	Pemilihan lokasi sesuai dengan penilaian pendekatan.....	59
<b>BAB IV .....</b>		<b>60</b>
<b>PENDEKATAN PERANCANGAN .....</b>		<b>60</b>
4.1	Tinjauan Makro .....	60



4.1.1	Wilayah Administrasi Grogol Petamburan .....	60
4.1.2	Demografi Grogol Petamburan.....	60
4.1.3	Transportasi Kecamatan Grogol Petamburan .....	61
4.1.4	Sarana Prasarana Kecamatan Grogol Petamburan.....	61
4.2	Tinjauan Lahan Terpilih.....	61
4.2.1	Peraturan Terkait Lahan.....	62
4.2.2	Analisis Iklim.....	63
4.2.3	Analisis Infrastruktur .....	64
4.2.4	Analisis View.....	66
4.2.5	Analisis Kebisingan .....	67
4.2.6	Akses ke Bandara.....	68
4.2.7	Radius Lahan .....	69
4.2.8	Kecepatan Jaringan dari berbagai Provider .....	70
4.3	Tinjauan Messo .....	72
4.3.1	Orientasi Bangunan.....	72
4.3.2	Bentuk Masa Bangunan .....	73
4.4	Analisis Mikro.....	73
4.4.1	Analisis Esport Arena dan Akademi Center .....	73
4.4.2	Analisis Karakter Pengguna.....	74
4.4.3	Analisis Aktivitas Pengguna.....	75
4.4.4	Analisis Ruang yang DIBUTUHKAN pada Esport Arena dan Akademi Center .....	76
4.4.5	Analisis Zonasi.....	77
4.4.6	Organisasi Zonasi Ruang .....	78
4.4.7	Pendekatan Konsep Arsitektur Kontemporer .....	81
<b>BAB V .....</b>		<b>82</b>
<b>KONSEP PERANCANGAN.....</b>		<b>82</b>
5.1	Program dan Besaran Ruang .....	82
5.2	Konsep Makro .....	83
5.3	Konsep Messo .....	83
5.4	Konsep Mikro.....	84
5.4.1	A Place of Transition Between the Present and the Future .....	84
5.4.2	Konsep Keruangan.....	84
5.4.3	Stage Pertandingan.....	84
5.4.4	Tribun penonton.....	85
5.4.5	Koridor.....	86



5.4.6	Bentuk Massa Bangunan.....	87
5.4.7	Zona .....	88
5.4.8	Entrance dan Sirkulasi Kendaraan .....	88
5.4.9	Sistem Struktur yang dipakai .....	88
5.4.10	Konsep Pencahayaan .....	90
5.4.11	Peredam Suara .....	91
5.4.12	Fasilitas Teknologi Pendukung.....	91
5.4.13	Fungsi bangunan .....	92
DAFTAR PUSTAKA .....		94