

- Aisyah, S. (2014). *ANALISIS PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATERI DASAR ELEKTRONIKA BERBASIS MACROMEDIA FLASH PADA MATA PELAJARAN MUATAN LOKAL ELEKTRONIKA DI SMP NEGERI 1 YOGYAKARTA*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ali, U. I. (2014). Hubungan Minat Belajar Dengan Hasil Belajar Kompetensi Kejuruan Gambar Teknik Siswa Kelas X Teknik Kendaraan Ringan Di SMK Negeri 8 Padang. *Riduwan*.
- Andriansyah, Andi; Hidyatama, O. (2013). Rancang Bangun Prototipe Elevator Menggunakan Mikrokontroller Arduino ATmega 328P. *Teknologi Elektro*, 4.
- Anwas, O. M. (2015). Audiobook: Media Pembelajaran Masyarakat Modern. *Jurnal Teknodik*, 18(April), 54–62. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v18i1.111>
- Asih, Dzakiyah Rahayu & Sabatari, W. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Promosi Statis di SMKN 1 Pengasih. *E-Journal Universitas Negeri Yogyakarta*, 6(1), 3–6.
- Avianto, Y. F., & Prasida, T. A. S. (2018). Pembelajaran Aksara Jawa Untuk Siswa Sekolah Dasar Dengan Menggunakan Media Board Game. *Aksara*, 30(1), 133. <https://doi.org/10.29255/aksara.v30i1.223.133-148>
- Fanti, I. A. (2012). *EFEKTIVITAS MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN ADOBE FLASH DALAM MODEL PEMBELAJARAN LANGSUNG UNTUK PENCAPAIAN UNJUK KERJA PEMBUATAN POLA DASAR BADAN WANITA DI SMK N 6 YOGYAKARTA*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Firdausi, N. A. (2018). *Prototipe Alat Monitoring Detak Jantung Portabel Menggunakan Arduino Pro Mini Dan Bluetooth Berbasis Android*.
- Hambali, Imam; M.J. Dewiyani S.; Sutanto, T. (2005). *RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN AKSARA JAWA BERBASIS ANDROID*. 3(2), 1–2.
- Heni Hendrawati. (2016). Analisis Potensi Tenaga Kerja Lokal di Kawasan Bandara Internasional Jawa Barat (BIJB) di Kecamatan Kertajaya Kabupaten Majalengka. *Pemakaian Bahasa Gaul Dalam Komunikasi Di Jejaring Sosial*, 53(c), 25–38. download.portalgaruda.org
- Herlan, M. (2015). *Pengendalian Ruang LIFT Berbasis Mini PLC pada LIFT 3 Lantai*. Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Isnaeni. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Aksara Jawa Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa. *Skripsi*, 1–145.
- Karina Esti Ayu Anggraeni. (2018). *RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN AKSARA JAWA BERBASIS ANDROID*.
- Khoerun, B., & Udhiarto, A. (2019). Pengaruh Variasi Suhu Laminating, Waktu Ultrasonic Cleaning, Kecepatan Rotasi Spin Coating Terhadap Karakterisasi Organic Light Emitting Diode (Oled). *JTT (Jurnal Teknologi Terapan)*, 5(2), 72. <https://doi.org/10.31884/jtt.v5i2.205>
- Kusuma, E. A. (2015). Pengembangan Media Sinau Maca Aksara Jawa (Si Marja) dalam Mata Pelajaran Bahasa Jawa Kelas IV SDN Keputran A Yogyakarta. *Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9.
- Lestari, E. P. (2012). *Upaya Peningkatan Kemampuan Menulis Aksara Jawa Melalui Media Audio Visual Pada Siswa Kelas Viii C Smp Negeri I Sadang*.
- Martianingtyas, E. D. (2019). Research and Development (R&D): Inovasi Produk dalam Pembelajaran. *Researchgate*, August, 1–8. <https://www.researchgate.net/publication/335227473>
- Maulana, L., & Yendri, D. (2018). Rancang Bangun Alat Ukur Tinggi dan Berat Badan Ideal Berdasarkan Metode Brocha Berbasis Mikrokontroler. *Journal of Information Technology and Computer Engineering*, 2(02), 76–84. <https://doi.org/10.25077/jitce.2.02.76-84.2018>
- Mintorogo, J. M., Adib, A., & Suhartono, A. W. (2014). Perancangan Media Interaktif

- Putri, R. S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Sistem Koloid Di Sma Negeri 2 Banda Aceh [Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh]. In *Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh*. <https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/10021/>
- Rabiah, S. (2015). *Penggunaan Metode Research and Development dalam Penelitian Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi*. April 2015, 1–7. <https://doi.org/10.31227/osf.io/bzfsj>
- Saleh, M., & Haryanti, M. (2017). Rancang Bangun Sistem Keamanan Rumah Menggunakan Relay Jurnal Teknologi Elektro , Universitas Mercu Buana Muhamad Saleh Program Studi Teknik Elektro Universitas Suryadarma , Jakarta Program Studi Teknik Elektro ISSN : 2086 - 9479. *Teknik Elektro*, 8(3), 181–186. <http://publikasi.mercubuana.ac.id/index.php/jte/article/download/2182/1430>
- Santoso & Luthfi, E. T. (2012). APLIKASI PEMBELAJARAN AKSARA JAWA LEVEL DASAR BERBASIS ANDROID. *Bandung: Informatika Bandung*, 13(3), 1–2.
- Satriadi, A., Wahyudi, & Christiyono, Y. (2019). Perancangan Home Automation Berbasis NodeMcu. *Transient*, 8(1), 2685–0206. <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/transient>
- Setiawan, A., Dian, U., & Semarang, N. (2016). *Hanacaraka: Aksara Jawa dalam Karakter Font dan Aplikasinya sebagai Brand Image*. December.
- Sianturi, Y. R. U. (2021). Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kewarganegaraan*, 5(1), 276–284. <https://doi.org/10.31316/jk.v5i1.1430>
- Silitonga, H. (2019). *Pengontrol Suhu Ruangan Otomatis Menggunakan NodeMCU V3 Lolin dan Sensor DHT11 Berbasis Internet*.
- Supriyanto, E. (2016). Pemodelan Sistem Audio secara Wireless Transmitter Menggunakan Laser Pointer. *Teknik Mesin (JTM)*, 5.
- Suwandi, E., Imansyah, F. H., & Dasril, H. (2018). Analisis Tingkat Kepuasan Menggunakan Skala Likert pada Layanan Speedy yang Bermigrasi ke Indihome. *Jurnal Teknik Elektro*, 11.
- Widi, R. E. (2011). Uji Validitas dan Reliabilitas dalam Penelitian Epidemiologi Kedokteran Gigi. *Stomatognatic (J.K.G. Unej)*, 8(1), 27–34.
- Wulandari, Y. D., Poerwanti, E., & Isbadriantyngtyas, N. (2018). Pengembangan Media Perdasawa (Permainan Dakon Aksara Jawa) Mata Pelajaran Bahasa Jawa Pada Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)*, 6(1), 75. <https://doi.org/10.22219/jp2sd.v6i1.5905>