

DAFTAR PUSTAKA

- Afida, R. M., Basuki, A., & Hakkun, R. Y. (2014). 3D Virtual Tour Situs Sejarah Candi Jago Kabupaten Malang Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Komputer PENS*, 1(1), 1–8.
- Colasante, M. (2011). Nicola building virtual tour; considering simulation in the equity of experience concept. *ASCILITE 2011 - The Australasian Society for Computers in Learning in Tertiary Education*.
- Darsohardjono, Suwarni., dan Shoukhah, Faizatush. 2021. *Meneropong Gedung Pantja Darma Universitas Gadjah Mada Dari Khasanah Arsip*. Yogyakarta.
- Dio, D., Safriadi, N., & Sukamto, A. S. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Virtual Tour Lokasi Rekreasi dan Hiburan Keluarga di Pontianak. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*. <https://doi.org/10.26418/justin.v7i1.27384>
- El-Said, O., & Aziz, H. (2021). Virtual tours a Means to an End: An Analysis of Virtual tours' Role in Tourism Recovery Post COVID-19. *Journal of Travel Research*. <https://doi.org/10.1177/0047287521997567>
- Gegung, E. M. (2021). International Tourism and The COVID-19 Pandemic: The Use of Virtual Reality to Increase Tourism Destination Sustainability and How Users Perceive The Authenticity of VR Experiences. *Jurnal Kepariwisata Indonesia: Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Kepariwisata Indonesia*, 15(1 SE-Articles). <http://ejournal.kemenparekraf.go.id/index.php/jki/article/view/194>
- Hsu, W. Y. (2017). Brain–computer interface connected to telemedicine and telecommunication in virtual reality applications. *Telematics and Informatics*. <https://doi.org/10.1016/j.tele.2016.01.003>
- Irawati, D. A. (2015). Media Informasi Sejarah Virtual Tour 3D Singosari Kabupaten Malang. *Seminar Nasional Informatika, 2015*(November), 98–104.

Irwan, I., & Novianti, E. (2021). VIRTUAL TOUR: TOURISM COMMUNICATION MEDIA DURING THE COVID-19 PANDEMIC IN INDONESIA. *Profetik: Jurnal Komunikasi*.
<https://doi.org/10.14421/pjk.v14i1.2102>

Kurniawati, Asti., 2006, "Yogyakarta "Kota Pendidikan" perjalanan pencitraan sebuah kota di Jawa pada abad XX." *Tesis*. S2 Sejarah, Fakultas Ilmu Budaya, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.

Osler, S. (2020). Corona Virus Outbreak, All the secrets revealed about the COVID-19 Pandemic. In *Journal of Chemical Information and Modeling*.

Osman, A., Wahab, N., & Ismail, M. (2009). Development and Evaluation of an Interactive 360 Virtual Tour for Tourist Destinations. *Journal of Information Technology Impact*.

Rambling, X. S., Tulenan, V., & B.N. Najoan, X. (2017). Virtual Reality Berbasis Video 360 ° pada Tari-Tarian Adat Suku Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika*. <https://doi.org/10.35793/jti.11.1.2017.16976>

Riesa, R. M., & Haries, A. (2020). Virtual Tourism Dalam Literature Review. *Jurnal Pariwisata Bunda*.

Vaughan, T. (2014). Multimedia: Making It Work Ninth Edition. In *Tay Vaughan*.

Waraney, S. P. F., Tulenan, V., & Sinsuw, A. A. E. (2017). PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR POTENSI WISATA BARU DI SULAWESI UTARA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI VIDEO 360 DERAJAWaraney, S. P. F., Tulenan, V., & Sinsuw, A. A. E. (2017). PENGEMBANGAN VIRTUAL TOUR POTENSI WISATA BARU DI SULAWESI UTARA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI VIDEO 36. *Jurnal Teknik Informatika*.
<https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17786>

Wibowo, T. U. S. H., Maryuni, Y., Nurhasanah, A., & Willdianti, D. (2020). Pemanfaatan Virtual tour Museum (VTM) Dalam Pembelajaran Sejarah di Masa Pandemi Covid-19. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*.

Yang, T., Lai, I. K. W., Fan, Z. Bin, & Mo, Q. M. (2021). The impact of a 360° virtual tour on the reduction of psychological stress caused by COVID-19. *Technology in Society*. <https://doi.org/10.1016/j.techsoc.2020.101514>

Sumber dari internet:

Manahutu, R., 2021. Situasi Terkini Perkembangan Coronavirus Diseas (Covid-19) 19 Juni 2021. Dari <https://covid19.kemkes.go.id/situasi-infeksi-emerging/situasi-terkini-perkembangan-coronavirus-disease-Covid-19-19-juni-2021> diakses pada 2 Juli 2020

Shoikhah, Faizatush., 2020. Gedung Pantjadharma dalam Bingkai Warisan Budaya dan Pendidikan. Diakses dari <https://pusdok.sv.ugm.ac.id/2020/10/15/gedung-pantjadharma-dalam-bingkai-warisan-budaya-dan-pendidikan/>