

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, D. (2017). Merancang Aplikasi Perpustakaan Menggunakan SDLC. In *Merancang Aplikasi Perpustakaan Menggunakan SDLC*. Sefa Bumi Persada.
- Aleryani, A. Y. (2016). Comparative Study between Data Flow Diagram and Use Case Diagram. *International Journal of Scientific and Research Publications*, 6(3), 124. www.ijsrp.org
- Bassil, Y. (2015). A Simulation Model for the Waterfall Software Development Life Cycle. *International Journal of Innovative Research in Computer and Communication Engineering*, 03(05), 3823–3830. <https://doi.org/10.15680/ijrcce.2015.0305013>
- Budiani, N. (2000). Data Flow Diagram: Sebagai Alat Bantu Desai Sistem. In *Badan Pelayanan Kemudahan Ekspor dan Pengolahan Data Keuangan Departemen Keuangan* (Issue April). [http://pranata.kemenkeu.go.id/website/3/DFD sebagai alat bantu design system.pdf](http://pranata.kemenkeu.go.id/website/3/DFD%20sebagai%20alat%20bantu%20design%20system.pdf)
- Connolly, T., dan Begg, C. (2010). *Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management* (5th ed.). Pearson.
- Daburi, dan Jaroji. (2018). *Elisitasi Kebutuhan Perangkat Lunak Rekrutmen Pegawai Dengan Pendekatan Soft System*. 42–45.
- Dani, S. (2010). *Perkembangan Peserta Didik*. Alfabeta.
- Ducasse, J., Brock, A. M., dan Jouffrais, C. (2018). Accessible Interactive Maps for Visually Impaired Users. In *Mobility of Visually Impaired People* (pp. 537–584). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-319-54446-5_17
- Eka Putra, I. (2013). Teknologi Media Pembelajaran Sejarah Melalui Pemanfaatan Multimedia Animasi Interaktif. *Jurnal TEKNOIF*, 1(2).
- Fikry, M., Yusra, dan Ibnurrisal. (2016). *Representasi Diagram ER-Model Berbasis Notasi Objek Java Script*. 14(1), 45–51.
- Gede, M. (2018). Using Cesium for 3D Thematic Visualisations on the Web. *Proceedings of the ICA*, 1, 1–4. <https://doi.org/10.5194/ica-proc-1-45-2018>
- Ginantra, N. L. W. S. R., Wardani, N. W., Aristamy, G. A. M., Suryawan, W. D., Ardiana, D. P. Y., Sudipa, G. I., Dirgayusari, A. M., Mahendra, G. S., Ariasih, N. K., dan Prawita, W. G. S. (2020). Basis Data Teori dan Perancangan. In *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952.
- Hadi, Sutrisno. (1991). *Metodologi Research*. Andi Offset.
- Heldayani, E., Oktavia, M., dan Asiyah, S. (2021). *Implementation of Interactive Maps for Student Learning Outcomes*. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.210716.300>
- Hidayat, S. (2016). *Peningkatan Minat Siswa dan Kemampuan Memahami Geografi Regional Melalui Model Pembelajaran Penemuan dengan Strategi Membaca dan Melengkapi Peta Dasar*. 6.
- Holzinger, A. (2005). Usability Engineering Methods for Software Developers. *Communications of the ACM*, 48(1), 71–74. <https://doi.org/10.1145/1039539.1039541>



- Hunter, G. J., Wachowicz, M., dan Bregt, A. K. (2003). Understanding Spatial Data Usability. *Data Science Journal*, 2(Special issue), 79–89. <https://doi.org/10.2481/dsj.2.79>
- Ibrahim, R., dan Yen, S. Y. (2010). Formalization of the Data Flow Diagram Rules for Consistency Check. *International Journal of Software Engineering & Applications*, 1(4), 95–111. <https://doi.org/10.5121/ijsea.2010.1406>
- International Organisation for Standardisation. (1998). *INTERNATIONAL STANDARD 9241-11:2018 Usability : Definitions and concepts*.
- Ismail, N., Ibrahim, R., dan Ibrahim, N. (2007). Automatic Generation of Test Cases from Use-Case Diagram. *Proceedings of the International Conference on Electrical Engineering and Informatics*, 5, 699–702.
- Jalaja, T., dan Shailaja, M. (2015). A Comparative Study on Operational Database, Data Warehouse and Hadoop File System. *International Journal of Engineering and Techniques -Volume I Issue*, 5(5), 37–41. <http://www.ijetjournal.org>
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI MURA (TIMUR) JUNI*, 9(1), 50–57.
- Langer, A. M. (2016). Guide to Software Development. In *Guide to Software Development* (Second Edi). Springer Nature. <https://doi.org/10.1007/978-1-4471-6799-0>
- Latif, I., Rusdianto, D. S., dan Arwan, A. (2018). Pembangunan Sistem Pemetaan Berbasis Web-GIS Untuk Analisis Potensi Usaha Di Kabupaten Malang Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) (Studi Kasus: Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(10), 3759–3766.
- Lautfer, R. (1993). *Pedoman Pelayanan Anak* (2nd ed., Vol. 2). Yayasan Perstrukturian Pekabaran Injil Indonesia, Komunikasi Pendidikan.
- Li, Q., dan Chen, Y.-L. (2009). Data Flow Diagram. In *Modeling and Analysis of Enterprise and Information Systems* (pp. 85–97). Springer Berlin Heidelberg. https://doi.org/10.1007/978-3-540-89556-5_4
- Loucopoulos, P., dan Karakostas, V. (1995). *System Requirements Engineering*. McGraw Hil.
- McLeish, J. (1968). *The Lecture Method*. Cambridge Institute of Education.
- Munthe, I. R. (2017). Penerapan Model Waterfall Pada Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Smk Swasta Teladan Rantauprapat Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah AMIK Labuhan Batu*, 5(3), 15–21.
- Nuryadin, R. (2005). *Panduan Menggunakan Map Server*. Informatika.
- Ordnance Survey. (2021). *Getting Started with Vector Tiles*. <https://www.ordnancesurvey.co.uk>
- Piech, M., dan Marcjan, R. (2018). A New Approach to Storing Dynamic Data in Relational Databases using JSON. *Computer Science*, 19(1), 3–20. <https://doi.org/10.7494/csci.2018.19.1.2505>



- Prasetya, S. P. (2018). *Effect of Learning Media Variation to Increase Interest and Learning Outcomes of Geography*. <https://doi.org/10.2991/icei-18.2018.122>
- Pugu, M. R., dan Yani, Y. (2020). Perbatasan Papua-Papua Nugini: Dengan Atau Tanpa Pandemi Covid-19. *Jurnal Ilmu Politik Dan Komunikasi*, X(2), 18–24.
- Rational Requisite Pro. (2003). *User's Guide*. Rational Software Corporation.
- Robinson, A. (2019). *Sketch2code: Generating a Website from a Paper Mockup*. May. <http://arxiv.org/abs/1905.13750>
- Rohim, W., Awaluddin, M., dan Suprayogi, A. (2015). Semarang Charity Map, Penyajian Peta Donasi Sosial Kota Semarang Berbasis Blogger Javascript. *Jurnal Geodesi Undip*, 4(2), 117–130.
- Ruparelia, N. B. (2010). Software Development Lifecycle Models. *ACM SIGSOFT Software Engineering Notes*, 35(3), 8–13. <https://doi.org/10.1145/1764810.1764814>
- Sukmasetya, P., Setiawan, A., dan Arumi, E. R. (2020). Penggunaan Usability Testing Sebagai Metode Evaluasi Website Krs Online Pada Perguruan Tinggi. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 9(1), 58–67. <https://doi.org/10.23887/jst-undiksha.v9i1.24691>
- Tafonao, T. (2018). PERANAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR MAHASISWA. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2). <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Taylor, W., dan Plewe, B. (2006). The effectiveness of interactive maps in secondary historical geography education. *Cartographic Perspectives*, 55. <https://doi.org/10.14714/CP55.325>
- Tiky, Y. T. W. (2018). Software Development Life Cycle. In *Engineering High Quality Medical Software: Regulations, standards, methodologies and tools for certification*. Hong Kong University of Science and Techonology. https://doi.org/10.1049/pbhe012e_ch13
- Wahyuningsih, T. A., dan Andhyka, K. W. (2021). Elisitasi Kebutuhan Pengguna Menggunakan Metode Storyboard. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 6(2), 368–374.
- Wiegers, K. E. (2003). *Software Requirements*. Microsoft Press.
- Wiguna, C. S. (2020). Indonesia Sebagai Poros Maritim Geografi Xi. In *Direktorat SMA, Direktorat Jenderal PAUD, DIKDAS dan DIKMEN*.
- Wijayanti, D., Astina, I. K., dan Bachri, S. (2019). Penggunaan Media Peta Berbasis Web untuk Pembelajaran Geografi SMA. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 4(5). <https://doi.org/10.17977/jptpp.v4i5.12421>
- Windarni, V. A., Istiqomah, D. A., dan Setiawan, A. (2021). Penentuan Luas Lahan dengan Metode Pendekatan Lingkaran Berbasis Google Earth dan GADM untuk Wilayah Kabupaten Semarang. *Jurnal Transformatika*, 18(2), 151. <https://doi.org/10.26623/transformatika.v18i2.2740>
- Yarso, K., Tampubolon, B., dan Sugiarto, A. (2019). Pengaruh Video Pembelajaran Geografi terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 8(6).