



## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI .....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I. 1. Latar Belakang .....	1
I. 2. Rumusan Masalah .....	4
I. 3. Tujuan Penelitian .....	5
I. 4. Pertanyaan Penelitian.....	5
I. 5. Ruang Lingkup.....	5
I. 6. Manfaat Penelitian .....	6
I. 7. Tinjauan Pustaka.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
II. 1. Batas Wilayah.....	10
II. 2. Peta Interaktif .....	11
II. 3. Media Pembelajaran .....	12
II. 4. Sistem Informasi Geografis .....	13
II. 5. SDLC (Software Development Life Cycle) .....	13
II. 6. <i>Waterfall Model</i> .....	15
II. 7. <i>Kebutuhan (Requirement)</i> .....	17
II. 8. <i>Operational Database</i> .....	18
II. 9. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	19
II. 10. DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	21
II. 11. <i>Use Case Diagram</i> .....	22
II. 12. <i>Wireframe, Mockup, dan Prototype</i> .....	23



II. 13. Format Data Shapefile dan GeoJSON .....	24
II. 14. GeoServer .....	24
II. 15. MapServer .....	25
II. 16. Cesium JS .....	26
II. 17. Vector Tiles .....	26
II. 18. HTML (Hypertext Markup Language).....	27
II. 19. CSS (Cascading Style Sheet).....	28
II. 20. Javascript .....	30
II. 21. Uji Usabilitas .....	31
BAB III PELAKSANAAN PENELITIAN .....	33
III. 1. Lokasi Penelitian .....	33
III. 2. Peralatan dan Bahan Penelitian .....	33
III. 2. 1. Peralatan Penelitian .....	33
III. 2. 2. Bahan Penelitian .....	34
III. 3. Tahapan Penelitian .....	35
III. 3. 1. Pengumpulan Kebutuhan ( <i>Requirements</i> ).....	36
III. 3. 2. Desain ( <i>Design</i> ).....	40
III. 3. 3. Implementasi ( <i>Implementation</i> ).....	52
III. 3. 4. Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	61
III. 3. 5. Pemeliharaan ( <i>Maintenance</i> ).....	62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	64
IV. 1. Hasil Pengolahan Data .....	64
IV. 2. Hasil Desain Tampilan dan Kegunaan Komponen <i>Website</i> .....	66
IV. 2. 1. Halaman Utama.....	67
IV. 2. 2. <i>Header</i> .....	67
IV. 2. 3. <i>Footer</i> .....	70
IV. 2. 4. <i>Side-Bar</i> .....	72
IV. 2. 5. Menu <i>Pop-Up</i> .....	73
IV. 2. 6. Tampilan Responsif <i>Website</i> .....	75
IV. 3. Hasil Tes Usabilitas Pengguna.....	78
IV. 3. 1. Profil Responden .....	79
IV. 3. 2. Hasil Uji Usabilitas Pengguna.....	80



IV. 3. 3. Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	82
IV. 4. Kemampuan dan Kekurangan Peta Interaktif .....	83
IV. 4. 1. Kemampuan.....	83
IV. 4. 2. Kelemahan.....	84
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	85
V. 1. Kesimpulan.....	85
V. 2. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA .....	87
LAMPIRAN.....	90