

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
BUKTI BEBAS PLAGIASI.....	vi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
CATATAN REVISI DOKUMEN	xviii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
RINGKASAN EKSEKUTIF.....	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
BAB 2 DASAR TEORI PENDUKUNG	3
2.1 Sistem Informasi	3
2.2 Website.....	3
2.3 Aplikasi Berbasis Web	4
2.3.1 Komponen Aplikasi pada Sisi <i>Client</i>	4
2.3.2 Komponen Aplikasi pada Sisi Server	6
2.3.3 <i>Backend</i> dan <i>Frontend</i>	7
2.3.4 <i>Framework</i> dan <i>Library</i>	7
2.4 <i>Database Management System</i> (DBMS).....	7
2.5 <i>Project Management</i>	8
2.6 <i>Design Thinking</i>	8
2.7 <i>Software Development Life Cycle</i> (SDLC)	9
2.8 Metode <i>Waterfall</i>	9
2.9 Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	10
2.10 Design Antarmuka	10
BAB 3 ANALISIS STUDI PUSTAKA KUNCI DAN PEMILIHAN METODE.....	12
3.1 Analisis Sistem Informasi dengan Fungsi Serupa.....	12
3.1.1 Sistem Kolaborasi antara Industri dan Akademisi	12
3.1.2 Sistem Kolaborasi Tim dengan Ruang Kerja berbasis Obrolan	13
3.2 Analisis Metode Pengembangan Perangkat Lunak	14
3.2.1 Metode RAD (<i>Rapid Application Development</i>).....	14

3.2.2	Metode <i>Waterfall</i>	14
3.2.3	Metode <i>Agile</i>	14
3.3	Pemilihan Metode	15
BAB 4	DETAIL IMPLEMENTASI	17
4.1	Luaran beserta Spesifikasi	17
4.2	Batasan Masalah	18
4.2.1	Cakupan Sistem	18
4.2.2	Fitur yang Tidak Disediakan Sistem	18
4.3	Detail Rancangan	20
4.3.1	Perbedaan Sistem Informasi pada C251	20
4.3.2	Perancangan Sistem	23
4.3.3	<i>Use Case Diagram</i>	26
4.3.4	<i>Data Model Design</i>	30
4.3.5	<i>Sequence Diagram</i>	34
4.4	Implementasi	38
4.4.1	Implementasi Antarmuka	38
4.4.2	Implementasi <i>Source Code</i>	47
BAB 5	PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	70
5.1	Pengujian dan Pembahasan	70
5.1.1	<i>Functional Testing</i>	70
5.1.2	<i>Performance Testing</i>	74
5.1.3	<i>Usability Testing</i>	82
5.2	<i>Improvement</i>	84
BAB 6	ANALISIS MENGENAI PENGARUH SOLUSI <i>ENGINEERING DESIGN</i>	85
6.1	Dampak dari Terwujudnya Kolaborasi	85
6.2	Dampak untuk Kemajuan IPTEK	86
BAB 7	KESIMPULAN DAN SARAN	87
7.1	Kesimpulan	87
7.2	Saran	87
REFERENSI	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.3.1 Contoh Kode CSS untuk Mengubah Komponen HTML	5
Gambar 2.3.2 Kode <i>Javascript</i> untuk Menampilkan <i>Alert</i>	6
Gambar 3.1.1 Tampilan Website Kedaireka	12
Gambar 3.1.2 Halaman Diskusi Microsoft Teams	13
Gambar 4.3.1 Halaman Pencarian Peneliti pada Sistem Lama C251	20
Gambar 4.3.2 Halaman Pengelolaan Kegiatan Proyek pada Sistem Lama C251	21
Gambar 4.3.3 Arsitektur Sistem Informasi Pengelolaan Kemitraan	23
Gambar 4.3.4 <i>User flow</i> Sistem Informasi Perspektif Mitra.....	25
Gambar 4.3.5 <i>Use Case Diagram</i> Fitur Melengkapi Profil Mitra	26
Gambar 4.3.6 <i>Use Case Diagram</i> Fitur Mengajukan Pencarian Peneliti.....	27
Gambar 4.3.7 <i>Use Case Diagram</i> Fitur Melihat Halaman Proyek	28
Gambar 4.3.8 <i>Use Case Diagram</i> Fitur Mengelola Kegiatan Kemitraan	29
Gambar 4.3.9 <i>Data Model Design</i> Profil Mitra	30
Gambar 4.3.10 <i>Data Model Design</i> Fitur Mengajukan Pencarian Peneliti.....	31
Gambar 4.3.11 <i>Data Model Design</i> Halaman Proyek.....	32
Gambar 4.3.12 <i>Data Model Design</i> Fitur Mengelola Kegiatan Kemitraan	33
Gambar 4.3.13 <i>Sequence Diagram</i> Fitur Melengkapi Profil Mitra.....	34
Gambar 4.3.14 <i>Sequence Diagram</i> Fitur Mengajukan Pencarian Peneliti.....	35
Gambar 4.3.15 <i>Sequence Diagram</i> Fitur Melihat Halaman Proyek	36
Gambar 4.3.16 <i>Sequence Diagram</i> Fitur Mengelola Kegiatan Kemitraan	37
Gambar 4.4.1 Halaman utama Meetry	39
Gambar 4.4.2 Halaman pemilihan akun sebagai Mitra	39
Gambar 4.4.3 Formulir Pengisian Data Diri Mitra	40
Gambar 4.4.4 Halaman Beranda Akun Mitra	41
Gambar 4.4.5 Halaman Pengisian Data Proyek	42
Gambar 4.4.6 Halaman Pengisian Data Kriteria Peneliti.....	43
Gambar 4.4.7 <i>Successfully Message Box</i>	43
Gambar 4.4.8 Halaman Kolaborasi Saya	44
Gambar 4.4.9 Detail Logbook.....	45
Gambar 4.4.10 Detail Logbook.....	46
Gambar 4.4.11 Detail Isi Menu Files	46
Gambar 4.4.12 <i>Form Input</i> Data Diri Mitra.....	47

Gambar 4.4.13 Fungsi <i>onSubmit</i>	47
Gambar 4.4.14 Fungsi Register	48
Gambar 4.4.15 <i>Controller</i> untuk Menerima <i>Request</i> untuk Menambahkan Mitra Baru	48
Gambar 4.4.16 <i>Encode Password</i>	49
Gambar 4.4.17 Kode <i>Backend</i> Mengecek Email dan <i>Generate</i> Foto Profil	49
Gambar 4.4.18 Kode Formulir Pengajuan Pencarian Peneliti	50
Gambar 4.4.19 Fungsi <i>onSubmit</i>	51
Gambar 4.4.20 <i>Controller</i> untuk Menerima <i>Request</i>	51
Gambar 4.4.21 Penyimpanan Dokumen yang Diunggah	52
Gambar 4.4.22 Menyimpan Informasi dari <i>Controller</i>	52
Gambar 4.4.23 <i>Construct Folder</i>	53
Gambar 4.4.24 Menampilkan Halaman Kolaborasi Saya	53
Gambar 4.4.25 Meminta Informasi Kolaborasi	54
Gambar 4.4.26 <i>Controller</i> untuk Menerima <i>Request</i>	54
Gambar 4.4.27 Melakukan Pencarian Proyek	55
Gambar 4.4.28 Menampilkan <i>Component</i> <i>ProyekList</i>	55
Gambar 4.4.29 Mendapatkan Nama Peneliti	56
Gambar 4.4.30 Menampilkan Box (List Proyek)	56
Gambar 4.4.31 Fungsi <i>onProyekClick</i>	57
Gambar 4.4.32 Menampilkan Detail Proyek	57
Gambar 4.4.33 <i>Controller</i> untuk Menerima <i>Request</i>	58
Gambar 4.4.34 Fungsi <i>getProyekById</i>	58
Gambar 4.4.35 <i>ParameterId</i> pada Detail Proyek	58
Gambar 4.4.36 Overview Proyek	59
Gambar 4.4.37 Kebutuhan Proyek	60
Gambar 4.4.38 <i>Logbook</i>	61
Gambar 4.4.39 Folder <i>Default</i>	61
Gambar 4.4.40 Fungsi <i>setFolderId</i>	61
Gambar 4.4.41 Subfolder	62
Gambar 4.4.42 <i>Controller</i> untuk Menerima <i>Request</i>	62
Gambar 4.4.43 Daftar Subfolder	62
Gambar 4.4.44 <i>Controller</i> untuk Menerima <i>Request</i>	63
Gambar 4.4.45 Daftar Logbook	63
Gambar 4.4.46 Logbook	63

Gambar 4.4.47 <i>State logBookData</i>	63
Gambar 4.4.48 Informasi Logbook	64
Gambar 4.4.49 <i>Code Backend</i> Menampilkan Informasi Proyek dan Logbook	64
Gambar 4.4.50 <i>Controller</i> untuk Menerima <i>Request</i>	65
Gambar 4.4.51 Memberikan Komentar dan Mengunggah Dokumen	66
Gambar 4.4.52 Menyimpan Komentar dan Dokumen	66
Gambar 4.4.53 Fungsi <i>fetchMoreData</i>	67
Gambar 4.4.54 Fungsi <i>useEffect</i>	67
Gambar 4.4.55 Notifikasi Peneliti Ditemukan	68
Gambar 4.4.56 Notifikasi Komentar	69
Gambar 4.4.57 Menyimpan dan Mengirim Notifikasi ke <i>Endpoint</i>	69
Gambar 5.1.1 Hasil Pengujian <i>Lighthouse</i> pada Fitur Melengkapi Profil Mitra	78
Gambar 5.1.2 Hasil Pengujian <i>Lighthouse</i> pada Fitur Pengajuan Pencarian Peneliti	79
Gambar 5.1.3 Hasil Pengujian <i>Lighthouse</i> pada Fitur Melihat Halaman Proyek	80
Gambar 5.1.4 Hasil Pengujian <i>Lighthouse</i> pada Fitur Mengelola Kegiatan Kemitraan	81
Gambar 5.1.5 Skala Jawaban Kuesioner	82
Gambar 6.1.1 Pengguna Sistem Infomasi Meetry	85

DAFTAR TABEL

Tabel 2.3.1 Perbedaan Aplikasi Berbasis Web dengan Website.....	4
Tabel 2.3.2 Daftar <i>Tags</i> yang Digunakan pada HTML.....	5
Tabel 3.1.1 Kelebihan dan Kekurangan Kedaireka.....	12
Tabel 3.3.1 Perbandingan Metode RAD, <i>Waterfall</i> , dan <i>Agile</i>	15
Tabel 4.1.1 Luaran Sistem Informasi	17
Tabel 4.1.2 Spesifikasi Luaran	17
Tabel 4.3.1 Perbandingan antara Sistem Lama (C251) dengan Sistem Baru (C501)	22
Tabel 4.3.2 Penggunaan Teknologi Sistem Informasi Meetry	23
Tabel 4.3.3 Tabel Kewenangan Pengguna (Mitra)	25
Tabel 5.1.1 <i>Test Case</i>	71
Tabel 5.1.2 Skor Nilai <i>First Contentful Paint</i>	75
Tabel 5.1.3 Skor Nilai <i>Speed Index</i>	75
Tabel 5.1.4 Skor Nilai <i>Largest Contentful Paint</i>	75
Tabel 5.1.5 Skor Nilai <i>Time to Interactive</i>	76
Tabel 5.1.6 Skor Nilai <i>Total Blocking Time</i>	76
Tabel 5.1.7 Skor Nilai <i>Cumulative Layout Shift</i>	76
Tabel 5.1.8 Hasil Pengujian Performa Sistem Informasi Meetry (Mitra)	77
Tabel 5.1.9 Pertanyaan pada Kuesioner	82
Tabel 5.1.10 Perhitungan Hasil Pengujian SUS.....	83
Tabel 5.1.11 Tabel penilaian	83