

ABSTRAK

Tingginya jumlah penduduk anak usia dini (0-6 tahun) di Kota Pekanbaru menciptakan kebutuhan akan fasilitas anak usia dini meningkat. Fasilitas anak usia dini yang telah ada di Kota Pekanbaru masih belum memenuhi syarat baik dari segi kualitas maupun kuantitas, sehingga minat anak usia dini khususnya Gen Alfa mulai bergeser dari fasilitas bermain, menuju penggunaan *gadget* yang berlebihan guna mencari hiburan. Anak Gen Alfa tumbuh menjadi anak dengan karakteristik yang sedikit berbeda pada anak usia dini pada umumnya yakni tertutup di dunia nyata dan terbuka di dunia maya. Hal ini tentunya sangat disayangkan mengingat usia anak 0-6 tahun merupakan masa *golden age* pada anak dimana perkembangan intelektual manusia sebagian besar terbentuk. Sehingga pertumbuhan kembangan anak usia dini ini perlu diarahkan pada kognitif, *socioemotional*, bahasa, kreativitas, dan fisik yang seimbang agar dapat membentuk karakter pribadi manusia yang baik di kemudian hari.

Penyusunan tulisan '*Children's Center* di Pekanbaru dengan pendekatan *Edutainment*' ini bertujuan untuk menyediakan fasilitas terpadu anak usia dini yang menjadi pusat pertumbuhan kembangan anak, tempat untuk menambah kemampuan untuk belajar, bermain dan menyalurkan potensi dan hobby.

Hasil perancangan berupa *children's center* yang merupakan fasilitas terpadu anak usia dini, gabungan dari fasilitas PAUD formal, PAUD non formal (TPA/ *daycare*), dan sarana pengembangan bakat anak (playground dan after school activity program). Mengangkat konsep *Treehouse : Playful and Interactive Learning Space*, *children's center* ini dirancang dengan mengutamakan kesan *playful* sehingga dapat menumbuhkan rasa gembira dan ceria pada anak. Oleh karena itu, perancangan mengacu pada konsep *treehouse* dengan menyediakan massa bangunan yang terdiri dari cluster dengan fungsi yang berbeda, sehingga menumbuhkan jiwa eksplorasi anak dan memberikan kesan *playful* pada bangunan.

Kata kunci : *Children*, PAUD, Gen Alfa, dan fasilitas anak usia dini.

ABSTRACT

The high population of early childhood (0-6 years) in Pekanbaru City creates an increasing need for early childhood facilities. The existing early childhood facilities in Pekanbaru City still do not meet the requirements both in terms of quality and quantity, so that early childhood interests, especially Gen Alpha, have begun to shift from playing facilities to excessive use of gadgets in search of entertainment. Gen Alpha children grow up to be children with slightly different characteristics in early childhood in general, which are closed in the real world and open in the virtual world. This is of course very unfortunate considering the age of children 0-6 years is a golden age phase in children where human intellectual development is mostly formed. So that the growth and development of early childhood needs to be directed at cognitive, socioemotional, language, creativity, and physical balance in order to form a good human personal character in the future.

The writing of '*Children's Center di Pekanbaru dengan pendekatan Edutainment*' aims to provide integrated early childhood facilities that become centers of child growth and development, a place to increase the ability to learn, play and channel potential and hobbies.

The results of the design are in the form of a children's center which is an integrated facility for early childhood, a combination of formal PAUD facilities, non-formal PAUD (TPA / daycare) facilities, and facilities for developing children's talents (playground and after school activity programs). Adopting the concept of Treehouse: Playful and Interactive Learning Space, the children's center is designed with a playful impression in mind so that it can foster a sense of joy and cheerfulness in children. Therefore, the design refers to the treehouse concept by providing a building mass consisting of clusters with different functions, thereby fostering the child's exploration spirit and giving a playful impression to the building.

Keywords: Children, PAUD, Gen Alpha, and early childhood facilities.