

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
BAB III LANDASAN TEORI	13
3.1 <i>Natural Language Generation</i>	13
3.2 <i>Text Preprocessing</i>	13
3.2.1 <i>Cleaning</i>	13
3.2.2 <i>Case Folding</i>	13
3.2.3 Tokenisasi	14
3.3 Ekstraksi Fitur Word2Vec	14
3.4 LSTM	16
3.5 Tes Turing	18
3.6 <i>Confusion Matrix</i>	19
3.7 Skala Likert	19
3.8 Pantun	20
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN MODEL	22
4.1 Analisis Sistem	22
4.1.1 Analisis Masalah	22

4.2 Data	23
4.3 Perancangan Sistem	23
4.3.1 <i>Preprocessing</i>	24
4.3.2 <i>Word Embedding Word2Vec</i>	25
4.3.3 Pengembangan Model Generasi Teks	26
4.4 Perancangan Pengujian	33
BAB V IMPLEMENTASI	34
5.1 Spesifikasi Hardware dan software	34
5.2 Implementasi <i>Preprocessing</i>	34
5.2.1 <i>Cleaning</i>	35
5.2.2 <i>Case Folding</i>	35
5.2.3 Tokenisasi	36
5.2.4 Hapus Duplikat.....	36
5.2.4 Memisahkan Sampiran dengan Isi Pantun	36
5.3 Implementasi Pembuatan <i>Word Embedding</i>	37
5.4 Implementasi Menyiapkan Dataset	38
5.5 Implementasi Pelatihan Model LSTM	40
5.6 Implementasi Pembangkitan Otomatis Sampiran Pantun	41
5.6.1 Mendapatkan kata dan rima terakhir dari isi pantun	41
5.6.2 Mencari kata dengan akhiran yang sama dalam dataset	42
5.6.3 Mencari kata terakhir pada baris kedua yang masih dalam satu topik dengan kata terakhir pada baris pertama	43
5.6.4 Membangkitkan otomatis satu baris sampiran pantun	44
5.6.5 Mencetak hasil akhir pantun	45
5.7 Implementasi Evaluasi Manusia	47
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	48
6.1 Hasil <i>Preprocess</i> data.....	48
6.2 Hasil Eksperimen	48
6.2.1 Hasil Kuesioner	48
6.2.1.1 Tes Turing	49
6.2.1.2 Analisis Sampiran Pantun	50
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	53
7.1 Kesimpulan	53
7.2 Saran.....	53

DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN 1	57