



DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN PENGESAHAN TESIS	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan.....	5
1.5 Manfaat.....	5
1.6 Keaslian Penelitian	5
1.7 Metode Penelitian.....	5
1.8 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
BAB III LANDASAN TEORI.....	12
3.1 Transaksi Kartu Kredit	12
3.1.1 <i>Machine Learning</i>	15
3.1.2 <i>Supervised Learning</i>	16
3.1.3 <i>Unsupervised Learning</i>	17
3.1.4 <i>Reinforcement Learning</i>	17
3.2 Algoritma Klasifikasi	18
3.2.1 Extreme Gradient Boosting (XGB)	18
3.2.2 Logistic Regression (LG).....	18
3.2.3 <i>Support Vector Machine (SVM)</i>	19



3.2.4 Random Forest (RF)	19
3.2.5 Naïve Bayes (NB).....	19
3.3 Neural Network	20
3.3.1 Artificial Neural Network.....	21
3.3.2 Struktur Neural Network.....	22
3.3.3 Fungsi Aktifasi.....	23
3.4 Generative Adversarial Network.....	25
3.4.1 Konsep <i>Generative Adversarial Network</i>	26
3.4.2 Generator <i>Neural Network</i>	27
3.4.3 Discriminator Network	28
3.4.4 <i>GAN Loss Function</i>	28
3.4.5 <i>WGAN</i>	29
3.4.6 <i>WGAN-GP</i>	33
3.4.7 <i>CWGAN-GP</i>	34
3.4.8 <i>Auxilary Classifier</i>	36
3.5 Evaluasi	37
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	40
4.1 Analisis Sistem	40
4.2 Analisis Input dan Output.....	40
4.3 Rancangan Umum Penelitian	41
4.4 Akuisisi Data	42
4.5 Preprocessing.....	42
4.6 Pembuatan Model.....	43
4.6.1. Rancangan Hyperparameter.....	43
4.6.2. Rancangan Model <i>GAN</i>	44
4.7 Pembuatan data baru	50
4.8 Oversampling	51
4.9 Evaluasi	51
BAB V IMPLEMENTASI.....	53



5.1 Deskripsi Implementasi.....	53
5.2 Implementasi Pengumpulan Data	53
5.3 Implementasi preprosesing	57
5.3.1 Menghilangkan <i>Missing Value (Null)</i>	57
5.3.2 Menghapus data yang sama lebih dari satu.....	57
5.3.3 Transformasi Data.....	58
5.3.4 Normalisasi <i>Data</i>	60
5.3.5 Hasil Preprosesing	61
5.4 Implementasi Pembuatan model	62
5.4.1 Implementasi <i>Generator</i>	63
5.4.2 Implementasi <i>Discriminator</i>	64
5.4.3 Implementasi <i>Auxilary Classifier</i>	65
5.4.4 Implementasi k-means	66
5.4.5 Implementasi Gradient Pinalty.....	66
5.4.6 Implementasi <i>GAN</i>	67
5.4.7 Implementasi <i>GAN</i> dengan penambahan Label	68
5.4.8 Implementasi <i>GAN</i> dengan <i>Auxilary Classifier</i>	69
5.4.9 Implementasi Auxilary Classifier pada <i>GAN</i> dengan Label	69
5.5 Implementasi Oversampling	70
5.6 Evaluasi	72
 BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	74
6.1. Penelitian Sebelumnya.....	74
6.1.1. Hasil Pengujian Algoritma	74
6.1.2. Hasil Pengujian Oversampling.....	75
6.2. Hasil Penelitian dan Pembahasan	76
6.2.1. Model WGAN-GP	76
6.2.2. Model CWGAN-GP.....	78
6.2.3. Model <i>WGANGP</i> dengan Auxilary Classifier	79
6.2.4. Model <i>CWGAN-GP</i> dengan Auxilary Classifier.....	82
6.3. Hasil Pengujian Oversampling	84



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

OPTIMASI GENERATIVE ADVERSARIAL NETWORKS UNTUK OVERSAMPLING DETEKSI PENIPUAN
MENGGUNAKAN KARTU
KREDIT

TEGUH PUJI WIDIANTO, Dr. Agus Sihabuddin, S.Si.,M.Kom

Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

6.3.1.	Hasil Pengujian Sebelum Oversampling.....	84
6.3.2.	Hasil Pengujian Oversampling pada WGAN-GP	85
6.3.3.	Hasil Pengujian Oversampling pada CWGAN-GP.....	89
6.3.4.	Hasil Oversampling <i>WGAN-GP</i> dengan <i>Auxilary Classifier</i>	93
6.3.5.	Hasil Oversampling <i>CWGAN-GP</i> dengan Auxilary Classifier.....	97
6.4.	Pembahasan	101
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN.....		106
7.1.	Kesimpulan	106
7.2.	Saran	106
DAFTAR PUSTAKA		107