

DAFTAR PUSTAKA

- Adhitama, Nur Aditya Wira dan Noorhadi Rahardjo. 2016. *Penyusunan Peta Pariwisata Minat Khusus Berbasis Webmap di Kabupaten Berau Provinsi Kalimantan Timur*. Jurnal Bumi Indonesia 5(2), 2016.
- Adriyanto, Andreas Rio dan Ananda Risya Triani. 2015. *360° Virtual Reality Panorama of Indonesia Tourism*. Bandung Creative Movement 2015, 2nd International Conference on Creative Industries “Strive to Improve Creativity” 8 – 9 September 2015.
- Agence France-Presse. 2020. *Take a Virtual Tour of World Famous Tulip Gardens in the Netherlands*. Diakses dari <https://www.thejakartapost.com/travel/2020/04/15/take-a-virtual-tour-of-world-famous-tulip-gardens-in-the-netherlands.html> pada 4 Juli 2020.
- Anggraeni, Yenni Lissa. 2019. *Penyusunan Basis Data Spasial dan Pemanfaatan Storymaps dalam Pembuatan Peta Interaktif Pariwisata di Kabupaten Magelang*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Anisa, Dina Fitri. 2021. *Sektor Pariwisata Berpeluang Geser Sawit sebagai Penyumbang Devisa Terbesar*. Diakses dari <https://www.beritasatu.com/ekonomi/531159/sektor-pariwisata-berpeluang-geser-sawit-sebagai-penyumbang-devisa-terbesar> pada 28 Januari 2021.
- Arofani, Prila. 2019. *10 Kota Terkecil di Indonesia Ini Punya Banyak Wisata Menarik Lho!*. Diakses dari <https://www.idntimes.com/travel/destination/prila-arofani/kota-terkecil-di-indonesia/full/10> pada 7 Juni 2022.
- Assidiq Yusuf. 2021. *Promosi Wisata Atraktif Jaga Kunjungan Wisata Yogyakarta*. Diakses dari <https://republika.co.id/berita/repjogja/kabar-jogja/qr4v0k399/promosi-wisata-atraktif-jaga-kunjungan-wisata-yogyakarta> pada 17 Juni 2021.
- Balai Pelestarian Cagar Budaya Provinsi DIY. 2019. *Catur Gatra Tunggal*. Diakses dari <https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/bpcbyogyakarta/catur-gatra-tunggal/> pada 14 Maret 2021.
- Badan Pusat Statistik Kota Yogyakarta. 2015. *Luas Wilayah Menurut Kecamatan*. Diakses dari <https://jogjakota.bps.go.id/statistictable/2015/04/21/2/luas-wilayah-menurut-kecamatan.html> pada 7 Juni 2022.
- Badan Pusat Statistik Kota Yogyakarta. 2019. *Kota Yogyakarta Dalam Angka 2019*. Yogyakarta: Badan Pusat Statistik.
- Badan Pusat Statistik Kota Yogyakarta. 2022. *Kota Yogyakarta Dalam Angka 2022*. Yogyakarta: Badan Pusat Statistik.
- Brake, Michelle. 2019. *Dive into the New ArcGIS StoryMaps*. Diakses dari <https://geo-jobe.com/arcgis-tips/dive-into-the-new-arcgis-storymaps/> pada 22 Juni 2021.
- Callum, Staf, Hugh King, Mary Roberts, Simon Pannell, David Roberts, Nathan Wilson, Rosanna Mann, dan Ant Cooper. 2016. *Using social media for social research: An introduction*. Diakses dari <https://assets.publishing.service.gov.uk/government/uploads/system/uplo>

- [ads/attachment_data/file/524750/GSR_Social_Media_Research_Guidance_-_Using_social_media_for_social_research.pdf](#) pada 10 Juli 2021.
- Carroll, Allen. 2020. *Employing, and Enjoying, Sidecar's Docked and Floating Panel Layouts*. Diakses dari <https://www.esri.com/arcgis-blog/products/arcgis-storymaps/mapping/employing-and-enjoying-sidecars-docked-and-floating-panel-layouts/> pada 2 Juli 2020.
- Carroll, Allen. 2021. *Getting Started with ArcGIS StoryMaps*. Diakses dari <https://storymaps.arcgis.com/stories/cea22a609a1d4cccb8d54c650b595bc4> pada 28 Juni 2021.
- Chandel, Deepak dan Akshit Chauhan. 2014. *Virtual Reality*. International Journal of Science and Research (IJSR) 3(10): 1223 – 1224, 2014.
- Cheong, Roger. 1995. *The Virtual Threat to Travel and Tourism*. Tourism Management 16(6): 417–422, 1995.
- CNN Indonesia. 2020. *Sejarah Kerajaan Mataram Islam, Masa Jaya Hingga Runtuh*. Diakses dari <https://www.cnnindonesia.com/nasional/20201202102911-31-576956/sejarah-kerajaan-mataram-islam-masa-jaya-hingga-runtuh> pada 1 Juli 2021.
- Delegasi Tetap Republik Indonesia untuk UNESCO. 2017. *Historical City Centre of Yogyakarta*. Diakses dari <https://whc.unesco.org/en/tentativelists/6206/> pada 14 Maret 2021.
- Dewi, Dinda Silviana. 2020. *Amankah Menggunakan AC Ruangan Saat Pandemi COVID-19?*. Diakses dari <https://tirto.id/amankah-menggunakan-ac-ruangan-saat-pandemi-covid-19-ePWM> pada 18 Juni 2021.
- Dinas Pariwisata DIY. 2020. *Statistik Kepariwisata Daerah Istimewa Yogyakarta Tahun 2019*. Yogyakarta: Dinas Pariwisata DIY.
- Disztinger, Peter, Stephan Schlögl, dan Aleksander Groth. 2017. *Technology Acceptance of Virtual Reality for Travel Planning*. Information and Communication Technologies in Tourism 2017: 255 – 268.
- Eboy, Oliver Valentine. 2017. *Tourism Mapping: An Overview of Cartography and The Use of GIS*. BIMP-EAGA Journal for Sustainable Tourism Development 6(1): 61-67, 2017.
- Elfisha, Erafzon. 2021. *ASITA: Sumbar Juga Perlu Promosi "Table Top"*. Diakses dari <https://www.antaraneews.com/berita/1023124/asita-sumbar-juga-perlu-promosi-table-top> pada 17 Juni 2021.
- Elmira, Putu. 2019. *Menpar Targetkan Devisa dari Sektor Pariwisata Capai 20 Miliar Dolar AS*. Diakses dari <https://www.liputan6.com/lifestyle/read/4087332/menpar-targetkan-devisa-dari-sektor-pariwisata-capai-20-miliar-dolar-as> pada 28 Januari 2021.
- El-Said, Osman dan Heba Aziz. *Virtual Tours a Means to an End: An Analysis of Virtual Tours' Role in Tourism Recovery Post COVID-19*. Journal of Travel Research 1–21, 2021.
- EPA. 2021. *StoryMap Guidance and Resources*. Diakses dari <https://www.epa.gov/web-policies-and-procedures/storymap-guidance-and-resources> pada 22 Juni 2021.

- Esri. 2012. *Telling Stories with Maps*. Diakses dari <http://storymaps.esri.com/downloads/Telling%20Stories%20with%20Maps.pdf> pada 23 Maret 2021.
- Esri. 2015. *Classic Story Maps*. Diakses dari <https://storymaps-classic.arcgis.com/en/> pada 28 Juli 2021.
- Esri. 2019. *The Next Generation of Storytelling*. Diakses dari <https://www.esri.com/en-us/arcgis/products/arcgis-storymaps/product-road-map> pada 22 Juni 2021.
- Esri. 2019. *What is ArcGIS StoryMaps?*. Diakses dari <https://doc.arcgis.com/en/arcgis-storymaps/get-started/what-is-arcgis-storymaps.htm#:~:text=ArcGIS%20StoryMaps%20is%20a%20story,stories%20with%20the%20story%20builder> pada 23 Maret 2021.
- Esri. 2020. *Embedding Content in ArcGIS StoryMaps*. Diakses dari <https://storymaps.arcgis.com/stories/b299f08094ae4a18891b1d1de6118764> pada 30 Juni 2021.
- Evans, Owen. 2021. *Moving to ArcGIS StoryMaps*. Diakses dari <https://storymaps.arcgis.com/stories/472a6ddd582b40b58a5a6af2c30a4573> pada 22 Juni 2021.
- Fajuyigbe, O., V. F. Balogun, dan O. M. Obembe. 2007. *Web-Based Geographical Information System (GIS) for Tourism in Oyo State, Nigeria*. Information Technology Journal 6(5): 613 – 622, 2007.
- Gabriela dan Marin. 2018. *A Storytelling Map of the Upper Mara Valley*. Journal of the Croatian Cartographic Society 17(30), 2017.
- Galla. 2001. *Guidebook for the Participation of Young People in Heritage Conservation*. Brisbane: Hall and Jones Advertising.
- González, Esther Marín, Davide Malmusi, Lluís Camprubí, dan Carme Borrell. 2017. *The Role of Dissemination as a Fundamental Part of a Research Project: Lessons Learned From SOPHIE*. International Journal of Health Services 47(2): 258–276, 2009.
- Guttentag, Daniel. 2010. *Virtual reality: Applications and Implications for Tourism*. Journal Tourism Management 31(5): 637 – 651, 2010.
- Hackney, William dan Cooper Thomas. 2020. *Swipe Right for A Powerful Storytelling Tool*. Diakses dari <https://www.esri.com/arcgis-blog/products/arcgis-storymaps/constituent-engagement/swipe-right-for-powerful-storytelling/> pada 26 Juni 2021.
- Hardman, Sara. 2019. *Explore Four World Heritage Sites in VR With MasterWorks*. Diakses dari <https://blog.library.tc.columbia.edu/b/20003-Explore-Four-World-Heritage-Sites-in-VR-With-MasterWorks> pada 4 Juli 2020.
- Harris, Robert dan Joy Howard. 1996. *Dictionary of Travel and Tourism Hospitality Terms*. Melbourne: Hospitality Press.
- Harrower, Mark. 2020. *Expand Your Storytelling Horizons with Explorer Tour*. Diakses dari <https://www.esri.com/arcgis-blog/products/arcgis-storymaps/mapping/explorer-tour-added-to-storymaps/> pada 26 Juni 2021.

- Hasanudin, Ujang. 2021. *Jogja Vaganza Tetap Digelar dengan Prokes Ketat*. Diakses dari <https://jogjapolitan.harianjogja.com/read/2021/03/22/510/1066922/jogja-vaganza-tetap-digelar-dengan-prokes-ketat> pada 18 Juni 2021.
- Hobson, Perry J. S. dan A. P. Williams. 1995. *Virtual Reality: A New Horizon for The Tourism Industry*. Journal of Vacation Marketing 1(2): 124 – 135, 1995.
- Idhom, Addi M. 2019. *Daftar 10 Kota Wisata Indonesia Terpopuler versi TripAdvisor*. Diakses dari <https://tirto.id/daftar-10-kota-wisata-indonesia-terpopuler-2019-versi-tripadvisor-epEc> pada 12 April 2021.
- Inskeep, E. 1991. *Tourism Planning: An Integrated and Sustainable Development Approach*. New York: Van Nostrand Reinhold.
- Instruksi Menteri Dalam Negeri Nomor 29 Tahun 2022 tentang Pemberlakuan Pembatasan Kegiatan Masyarakat Level 1 *Corona Virus Disease* 2019 di Wilayah Jawa dan Bali.
- Jokela, Tero, Jarno Ojala, dan Kaisa Väänänen. 2019. *How People Use 360-Degree Cameras*. In Proceedings of the 18th International Conference on Mobile and Ubiquitous Multimedia (MUM '19). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, Article 18, 1–10.
- Jovanović Verka dan Angelina Njeguš. 2008. *The Application of GIS And Its Components in Tourism*. Yugoslav Journal of Operations Research 18(2): 261 – 272, 2008.
- Kaplan, Andreas dan Michael Haenlein. 2010. *Users of the World, Unite! The Challenges and Opportunities of Social Media*. Business Horizons 53: 59 – 68.
- Karaton Ngayogyakarta Hadiningrat. 2018. *Tata Rakiting Wewangunan*. Diakses dari <https://www.kratonjogja.id/tata-rakiting-wewangunan/14/bangunan> pada 14 Maret 2021.
- Kemenkes. 2020. *Perbaiki Sektor Pariwisata di Masa Pandemi COVID-19, Menkes Tekankan Protokol Kesehatan*. Diakses dari <https://www.kemkes.go.id/article/view/20112700001/perbaiki-sektor-pariwisata-di-masa-pandemi-covid-19-menkes-tekankan-protokol-kesehatan.html> pada 15 Juni 2021.
- Kemenparekraf. 2021. *Virtual Tour, Alternatif Berwisata di Tengah Pandemi COVID-19*. Diakses dari https://kemenparekraf.go.id/ragam-pariwisata/Virtual-Tour%2C-Alternatif-Berwisata-di-Tengah-Pandemi-COVID_19 pada 14 Juni 2021.
- Kemenparekraf. 2020. *Mengenai Apa Itu Sertifikasi CHSE?*. Diakses dari <https://chse.kemenparekraf.go.id/> pada 15 Juni 2021.
- Kementerian Pariwisata. 2016. *Hasil Analisis Deputy Bidang Pengembangan Destinasi dan Industri Pariwisata*. Jakarta: Kementerian Pariwisata Republik Indonesia.
- Kemp, Simon. 2022. *Digital 2022: Indonesia*. Diakses dari <https://datareportal.com/reports/digital-2022-indonesia> pada 10 Juni 2022.

- Keputusan Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor 181/KEP/2020. Penetapan Lokasi Masjid Gedhe Kraton Yogyakarta Sebagai Situs Cagar Budaya Peringkat Provinsi. 15 Juni 2020. Yogyakarta.
- Keputusan Menteri Kesehatan No. HK.01.07/MENKES/382/2020 tentang Protokol Kesehatan Bagi Masyarakat di Tempat dan Fasilitas Umum.
- Kim, Gyoung dan Frank Biocca. 2018. *Immersion in Virtual Reality Can Increase Exercise Motivation and Physical Performance*. International Conference on Virtual, Augmented and Mixed Reality: 94–102.
- Kim, Jeffrey S., Tom Leathem, dan Junshan Liu. 2019. *Comparing Virtual Reality Modalities and 360° Photography in a Construction Management Classroom*. 55th ASC Annual International Conference Proceedings: 221 – 228.
- KPCPEN. 2020. *Ketua Gugus Tugas Restui Pembukaan Pariwisata Bersyarat di Tengah Pandemi COVID-19*. Diakses dari <https://covid19.go.id/p/berita/ketua-gugus-tugas-restui-pembukaan-pariwisata-bersyarat-di-tengah-pandemi-covid-19> pada 15 Juni 2021.
- KPCPEN. 2020. *Siapa Saja yang Berisiko Tinggi Terkena COVID-19?*. Diakses dari <https://covid19.go.id/edukasi/masyarakat-umum/siapa-saja-yang-berisiko-tinggi-terkena-covid-19> pada 16 Juni 2021.
- Kumparan. 2018. *7 Daerah Wisata Favorit Wisatawan Mancanegara di Indonesia*. Diakses dari <https://kumparan.com/kumparantravel/7-daerah-wisata-favorit-wisatawan-mancanegara-di-indonesia/full> pada 2 Maret 2021.
- Lee, Ook. dan Ji-Eun Oh. 2007. *The Impact of Virtual Reality Functions of A Hotel Website on Travel Anxiety*. *Cyberpsychology and Behavior* 10(4): 584 – 586, 2007.
- Li, Zhengqing, Shio Miyafuji, Erwin Wu, Hideaki Kuzuoka, Naomi Yamashita, dan Hideki Koike. 2019. *OmniGlobe: An Interactive I/O System For Symmetric 360-Degree Video Communication*. Proceedings of the 2019 on Designing Interactive Systems Conference. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 1427–1438.
- Mah, Osten Bang Ping, Yingwei Yan, Jonathan Song Yi Tan, Yi-Xuan Tan, Geralyn Qi Ying Ttay, Da Jian Chiam, Yi-Chen Wang, Kenneth Dean, dan Chen-Chieh Feng. 2019. *Generating A Virtual Tour for the Preservation of the (In)angible Cultural Heritage of Tampines Chinese Temple in Singapore*. *Journal of Cultural Heritage* 39: 202 – 211, 2019.
- Makhasi, Ghifari Yuristiadhi Masyari dan Muhammad Fakhurrifqi. 2020. *Interpretasi Sejarah Lokal dan Pengembangan Jalur Wisata Digital Berbasis QR Code di Kampung Kauman Yogyakarta untuk Solo Traveler*. *Jurnal Sejarah dan Budaya* 4(2): 14 – 31, 2004.
- Malinverni, Eva Savina dan Roberto Pierdicca. 2019. *Dissemination in Archaeology: a GIS-based StoryMap for Chan Chan*. *Journal of Cultural Heritage Management and Sustainable Development* 9(4): 500 – 519, 2009.

- McRuer, Jennifer. 2017. *Story Map: Youth Reconnect to Place and Biocultural Heritage in Colombia*. Landscape Magazine 6(2): 52 – 56, Edisi Musim Dingin 2017.
- Mennecke, Brian E. dan Martin D. Crossland. 1996. *Geographic Information Systems: Applications and Research Opportunities for Information Systems Researchers*. Proceedings of the 29th Annual Hawaii International Conference on System Sciences 1996.
- Metcalf, Tom. 2018. *Now You Can Visit World Heritage Sites in Virtual Reality*. Diakses dari <https://www.nbcnews.com/mach/science/now-you-can-visit-world-heritage-sites-virtual-reality-ncna867881> pada 4 Juli 2020.
- Mozilla Contributors. 2021. *WebVR Concepts*. Diakses dari https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebVR_API/Concepts pada 9 Maret 2021.
- Museum Indonesia. 2003. *Museum Benteng Vredenburg Yogyakarta*. Diakses dari [http://museumindonesia.com/museum/96/1/Museum Benteng Vredenburg Yogyakarta Yogyakarta](http://museumindonesia.com/museum/96/1/Museum_Benteng_Vredenburg_Yogyakarta_Yogyakarta) pada 13 Maret 2020.
- Najib, Ainun. 2021. *Di Tengah Pandemi Covid-19, Yogya Tetap Promosi Pariwisata*. Diakses dari <https://yogya.inews.id/berita/di-tengah-pandemi-covid-19-yogya-tetap-promosi-pariwisata/2> pada 1 Juli 2021
- Napolitano, R. K., I. P. Douglas, M. E. Garlock, dan B. Glisic. *Virtual Tour Environment of Cuba's National School of Art*. The International Archives of the Photogrammetry, Remote Sensing and Spatial Information Sciences, Volume XLII-2/W5, 2017 26th International CIPA Symposium 2017, 28 August–01 September 2017, Ottawa, Canada.
- National Geographic. 2017. *Geographic Information System*. Diakses dari [https://www.nationalgeographic.org/encyclopedia/geographic-information-system-gis/#:~:text=12th%20Grade-,A%20geographic%20information%20system%20\(GIS\)%20is%20a%20computer%20system%20for,understand%20spatial%20patterns%20and%20relationships](https://www.nationalgeographic.org/encyclopedia/geographic-information-system-gis/#:~:text=12th%20Grade-,A%20geographic%20information%20system%20(GIS)%20is%20a%20computer%20system%20for,understand%20spatial%20patterns%20and%20relationships) pada 20 Maret 2021.
- National Institute for Health Research. 2019. *How to Disseminate Your Research*. Diakses dari <https://www.nihr.ac.uk/documents/how-to-disseminate-your-research/19951?pr=> pada 9 Juli 2021.
- Nuryanti, Wiendu. 2009. *The Role of Heritage Tourism in Community Planning and Development*. Yogyakarta: UGM Press.
- Paquet, Eric dan Herna Lydia Viktor. 2005. *Long-Term Preservation of 3-D Cultural Heritage Data Related to Architectural Sites*. ISPRS 3D Virtual Reconstruction and Visualization of Complex Architectures, Mestre-Venice, Italia, 22–24 Agustus 2005.
- Pemerintah DIY. 2021. *Dinpar DIY Keluarkan Edaran Perdetail Ingub PTKM*. Diakses dari <https://jogjaprovo.go.id/berita/detail/9127-dinpar-diy-keluarkan-edaran-perdetail-ingub-ptkm> pada 16 Juni 2021.
- Pendit, Ulka Chandini, Syamsul Bahrin Zaibon dan Juliana A. Abubakar. 2015. *Digital Interpretive Media Usage in Cultural Heritage Sites at Yogyakarta*. Jurnal Teknologi 5(4): 71–77, 2015.

- Peraturan Daerah Kota Yogyakarta Nomor 1 Tahun 2015 tentang Rencana Detail Tata Ruang dan Peraturan Zonasi Kota Yogyakarta Tahun 2015 – 2035. Yogyakarta.
- Peraturan Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor 2 Tahun 2022 tentang Penanggulangan *Corona Virus Disease* 2019.
- Pertiwi, Alviani Shinta Eka. 2020. *Diseminasi Obyek Wisata di Kota Sukabumi Provinsi Jawa Barat Berbasis Web GIS Menggunakan Story Maps*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Purba, Fathah Rona. 2016. *Pemanfaatan Sistem Informasi Geografi dan Augmented Reality untuk Pembuatan Peta Pariwisata Daerah Istimewa Yogyakarta*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Putra, Bimo Narindra. 2018. *Pesona Keraton sebagai Daya Tarik Wisata di Kota Yogyakarta*. Yogyakarta: Sekolah Tinggi Pariwisata Ambarukmo Yogyakarta.
- Raditya, Iswara. 2019. *Sejarah Pindahnya Ibu Kota RI dari Jakarta ke Yogyakarta pada 1946*. Diakses dari <https://tirto.id/sejarah-pindahnya-ibu-kota-ri-dari-jakarta-ke-yogyakarta-pada-1946-efr4> pada 1 Juli 2021.
- Radityo, Diaz. 2021. *Promosi Pariwisata Sleman Andalkan Travel Dialog dan Fam Trip*. Diakses dari <https://jogja.tribunnews.com/2011/01/25/promosi-pariwisata-sleman-andalkan-travel-dialog-dan-fam-trip> pada 19 Juni 2021.
- Rahmawati, Yuni. 2019. *Pengertian Cagar Budaya berdasarkan Undang-Undang Cagar Budaya*. Diakses dari <https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/bpcbbanten/pengertian-cagar-budaya-berdasarkan-undang-undang-cagar-budaya/> pada 11 April 2021.
- Ramadhan, Bilal. 2020. *Dispar Yogyakarta Tetap Promosikan Pariwisata Secara Virtual*. Diakses dari <https://www.republika.co.id/berita/qkyf14330/dispar-yogyakarta-tetap-promosikan-pariwisata-secara-virtual> pada 17 Juni 2021.
- Rista, Nikasisus, Jonet Sinangjoyo, dan Fian Damasdino. 2019. *Membangun Imajinasi Wisatawan Melalui Pengalaman Perjalanan di Kawasan Wisata Warisan Budaya*. Media Wisata 17 (2), November 2019.
- Robb, Alice. 2019. *The 'Flow State': Where Creative Work Thrives*. Diakses dari <https://www.bbc.com/worklife/article/20190204-how-to-find-your-flow-state-to-be-peak-creative> pada 13 Maret 2021.
- Rukmana, Indra. 2019. *Strategi Pengelolaan Museum Benteng Vredenburg sebagai Wisata Warisan Budaya di Yogyakarta*. Jurnal Tata Kelola Seni 5(2): 103 – 119, 2013.
- Rushendi dan Heryati Suryantini. 2019. *Pemanfaatan Media Sosial dalam Diseminasi Inovasi Tanaman Rempah*. Jurnal Perpustakaan Pertanian 28(2): 50-59, 2019.
- Rusqiyati, Eka Arifa. 2021. *Yogyakarta Tetap Menggelar Promosi Wisata Jogja Vaganza Libatkan 100 "Buyer"*. Diakses dari <https://jogja.antaranews.com/berita/479438/yogyakarta-tetap-menggelar-promosi-wisata-jogja-vaganza-libatkan-100-buyer> pada 17 Juni 2021.

- Samparaya, Citra Fany. 2018. *Yogyakarta, Kota Kebudayaan ASEAN Periode 2018 hingga 2020*. Diakses dari <https://travel.kompas.com/read/2018/10/30/104800427/yogyakarta-kota-kebudayaan-asean-periode-2018-hingga-2020> pada 1 Juli 2017.
- Setiawan, Silvy Dian. 2018. *Kota Yogyakarta Bersiap Menjadi 'World Heritage City'*. Diakses dari <https://nasional.republika.co.id/berita/nasional/daerah/18/08/14/pdg5og399-kota-yogyakarta-bersiap-menjadi-world-heritage-city> pada 1 Juli 2021.
- Shibata, Takashi. 2002. *Head Mounted Display*. Displays Volume 2002(1 – 2) : 57 – 64, 2002.
- Sok, Chameron. 2017. *Angkor Water Crisis*. Diakses dari <https://en.unesco.org/courier/2017-april-june/angkor-water-crisis> pada 27 Maret 2021.
- Sulistya, V. Agus, M. Rosyid Ridlo, Winarni, Muri Kurniawati, dan Jauhari Chusbiantoro. 2019. *Profil Museum Benteng Vredeburg Yogyakarta*. Yogyakarta: Museum Benteng Vredeburg Yogyakarta.
- Suryana, Dayat. 2012. *Provinsi-Provinsi di Indonesia*. Bandung: CreateSpace Independent Publishing Platform.
- Suwantoro, Gamal. 2004. *Dasar-Dasar Pariwisata*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sylvia, Dara, dkk. 2017. *Budaya Lokal dalam Perkembangan Pariwisata di Yogyakarta: Tata Kota Sebagai Daya Tarik Pariwisata di Kotagede*. Yogyakarta: Penerbit Ilmu Sejarah FIS UNY.
- Thompson, Seth. 2018. *Re-Presenting Cultural Heritage with VR Panoramic Photography: Lessons Drawn from Media Art History*. International Panorama Council Journal 1, 2017.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 2009 tentang Kepariwisata. Jakarta: Sekretariat Negara.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2010 tentang Cagar Budaya. Jakarta: Sekretariat Negara.
- UNWTO. 1994. *National dan Regional Tourism Planning*. Madrid: World Tourism Organization.
- Utami, Nurwita. 2021. *Pelaku Wisata Wajib Tahu! Sertifikasi CHSE Jadi Strategi Utama di Era New Normal*. Diakses dari <https://environment-indonesia.com/pelaku-wisata-wajib-tahu-sertifikasi-chse-jadi-strategi-utama-di-era-new-normal/> pada 15 Juni 2021.
- Varvara, Antoniou, Lemonia Ragia, Nomikou Paraskevi, Bardouli Pavlina, Lampridou Danai, Ioannou Theodora, Kalisperakis Ilias, dan Stentoumis Christos. 2018. *Creating a Story Map Using Geographic Information Systems to Explore Geomorphology and History of Methana Peninsula*. International Journal of Geo-Information 7(484), 2018.
- Vegensayi, Sebastian, Felix T. Mavondo, dan Yvette Reisinger. 2009. *Tourism Destination Attractiveness: Attractions, Facilities, and People as Predictors*. Tourism Analysis 14(5): 621 – 636, 2009.

- Wan, Chin-Sheng, Sheng-Hshiung Tsaur, Ya-Li Chiu, dan Wen-Bin Chiou. 2007. *Is The Advertising Effect of Virtual Experience Always Better or Contingent on Different Travel Destinations?*. Information Technology and Tourism, 9(1): 45 – 54, 2007.
- Wiber, Hannah dan William Hackney. 2019. *Enrich Your Stories With Embedded Web Content*. Diakses dari <https://www.esri.com/arcgis-blog/products/arcgis-storymaps/constituent-engagement/enrich-your-story-maps-with-embedded-web-content/> pada 27 Juni 2017.
- Wiber, Hannah. 2019. *Slideshow: A New Immersive Block in ArcGIS StoryMaps*. Diakses dari <https://www.esri.com/arcgis-blog/products/arcgis-storymaps/constituent-engagement/slideshow-beta-a-new-immersive-block-in-arcgis-storymaps/> pada 26 Juni 2021.
- WTTC. 2019. *Indonesian Travel & Tourism Growing Twice As Fast As Global Average*. Diakses dari <https://www.wttc.org/about/media-centre/press-releases/press-releases/2019/indonesian-travel-and-tourism-growing-twice-as-fast-as-global-average/> pada 7 Februari 2020.
- Wulur, Hera Wulantaru, Steven Sentinuwo, dan Brave Sugiarto. 2015. *Aplikasi Virtual Tour Tempat Wisata Alam di Sulawesi Utara*. E-Journal Teknik Informatika 6(1), 2015.
- Yakup, Anggita Permata. 2019. *Pengaruh Sektor Pariwisata terhadap Pertumbuhan Ekonomi di Indonesia*. Surabaya: Universitas Airlangga.
- Yanuar, Nanien. 2020. *Kemenparekraf Dukung Inovasi Tur Virtual untuk Promosikan Pariwisata*. Diakses dari <https://www.antaranews.com/berita/1772101/kemenparekraf-dukung-inovasi-tur-virtual-untuk-promosikan-pariwisata#mobile-nav> pada 14 Juni 2021.
- Zuo, Chenyu, Linfang Ding, Edyta Paulina Bogucka, dan Liqiu Meng. 2019. *Map-based Dashboards versus Storytelling Maps*. Adjunct Proceedings of the 15th International Conference on Location Based Services (LBS 2019).