

## ABSTRAK

Penerapan musik latar merupakan salah satu langkah strategis yang dapat digunakan oleh museum untuk menarik perhatian serta meningkatkan pengalaman kunjung pengunjung terhadap pamerannya. Pameran Munasprok merupakan salah satu museum yang belum menerapkan musik latar pada pamerannya. Penelitian ini berangkat dari pertanyaan mengenai hal-hal yang harus diperhatikan dalam pemilihan dan perancangan musik latar sebuah pameran museum serta pertanyaan mengenai bentuk rancangan musik latar yang ideal dan sesuai untuk diterapkan pada pameran Munasprok. Penelitian dilaksanakan dengan metode studi pustaka terhadap literatur psikologi musik, studi konsumen dan pemasaran, serta studi museologi dan pengunjung museum, wawancara terhadap kurator pameran Munasprok, observasi terhadap pameran Munasprok, serta kajian terhadap arsip Munasprok. Hasil dari penelitian hadir dalam bentuk rancangan musik latar pameran Munasprok yang mencakup *playlist* berisi musik pilihan, rancangan sistem permainan musik latar, dan tata letak media pengeras suara yang akan digunakan untuk memainkan musik latar.

**Kata Kunci:** musik latar, pameran, museum, Munasprok, atmosferik, suasana, pengalaman pengunjung

## **ABSTRACT**

Background music application is one of the many strategic measure that a museum can use in order to attract attention and improve visitor's experience in the exhibit. Munasprok is one of the museum that has not applied background music to it's exhibit. This research sets out from the question of the notable factors that one must consider in choosing and designing the background music of an exhibit, and the question of the most ideal and appropriate design of the background music for Munasprok's exhibit. The research was done through literature study of music psychology, marketing study, and museology & visitor study, sets of interviews with Munasprok's curators, observation of the museum's exhibit, and study of the museum's archive. The result of the research exists in the form of a background music design for Munasprok's exhibit which includes playlists of chosen musics, the design of background music play system, and layout design of the speakers that will be used to play the background music

**Kata Kunci: background music, exhibition, museum, Munasprok, atmosferic, ambience, visitor's experience**