

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.1.1 Permukiman Padat Penduduk	2
1.1.2 Peran Anak dalam Pembangunan Kota	3
1.1.3 Tidak Tersedianya Wadah Beraktivitas Bagi Anak	4
1.1.4 Anak-anak Mencari Alternatif Ruang untuk Beraktivitas	5
1.1.5 Dunia Anak Adalah Dunia Bermain	5
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.2.1 Permasalahan Umum.....	6
1.2.2 Permasalahan Khusus.....	6
1.3 Tujuan dan Sasaran Perancangan	7
1.3.1 Tujuan.....	7
1.3.2 Sasaran.....	7
1.4 Metodologi Penulisan	7
1.5 Alur Pikir.....	8
1.6 Sistematika Penulisan	8
1.7 Keaslian Penulisan	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Tinjauan Permukiman Padat.....	10

2.1.1	Pengertian Permukiman.....	10
2.1.2	Permukiman Padat	11
2.2	Tinjauan <i>Community Hub</i>	11
2.3	Tinjauan Arsitektur Perilaku Anak	15
2.3.1	Arsitektur Perilaku Anak	15
2.3.2	Metode <i>Play-based Learning</i>	20
2.3.3	Tinjauan Spasial	28
2.4	Studi Preseden	30
2.4.1	Children’s Community Center The Playscape.....	30
2.4.2	Pixeland	33
2.4.3	Pegasus Trail.....	35
2.4.4	Kesimpulan Komparasi Studi Preseden	37
BAB III TINJAUAN LOKASI		38
3.1	Tinjauan Lokasi	38
3.1.1	Site Terpilih	39
3.1.2	Data Spesifik Lahan	40
3.2	Tinjauan Makro	41
3.2.1	Tata Guna Lahan.....	41
3.2.2	Fasilitas Umum	41
3.2.3	Jaringan Jalan.....	42
3.2.4	Jaringan Drainase.....	43
3.2.5	Jaringan Listrik	44
3.2.6	Iklm	44
3.3	Tinjauan Mikro	45
3.3.1	Peraturan.....	45
3.3.2	Arah Angin	45

3.3.3	Matahari.....	46
3.3.4	View	46
3.3.5	Kebisingan	47
BAB IV PENDEKATAN KONSEP		48
4.1	Analisis Pengguna dan Program Aktivitas.....	48
4.2	Analisis Kebutuhan dan Persyaratan Ruang	50
4.3	Analisis Zonasi	60
4.4	Analisis Alur Aktivitas.....	61
BAB V KONSEP PERANCANGAN		64
5.1	Konsep Perancangan.....	64
5.1.1	Konsep Makro.....	64
5.1.1.1	Konsep Tata Guna Lahan	64
5.1.1.2	Konsep Penyediaan dan Pemeliharaan.....	64
5.1.2	Konsep Meso	65
5.1.2.1	Konsep Zonasi.....	65
5.1.2.2	Konsep Tata Massa Bangunan.....	67
5.1.2.3	Konsep Sirkulasi	68
5.1.2.4	Konsep Aksesibilitas	69
5.1.3	Konsep Mikro	70
5.1.3.1	Konsep Programatik.....	70
5.1.3.2	Konsep Ruang.....	71
5.1.3.3	Konsep View.....	72
5.1.3.4	Konsep Bentuk Massa Bangunan.....	74
5.1.3.5	Konsep Warna.....	74
5.1.3.6	Konsep Lanskap	75
5.1.3.7	Konsep Material.....	76



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

**Kids Community Hub dengan Pendekatan Play-Based Learning di Kawasan Permukiman Padat Kota
Malang**

DAMARA KARTIKASARI, Diananta Pramitasari, S.T., M.Eng., Ph. D.

Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

5.1.3.8	Konsep Pencahayaan	77
DAFTAR PUSTAKA.....		79