



## DAFTAR ISI

<b>Pengesahan</b>	ii
<b>Pernyataan</b>	iii
<b>Prakata</b>	iv
<b>INTISARI</b>	xii
<b>ABSTRACT</b>	xiii
<b>I PENDAHULUAN</b>	1
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Rumusan Masalah . . . . .	2
1.3 Batasan Masalah . . . . .	2
1.4 Tujuan Penelitian . . . . .	2
1.5 Manfaat Penelitian . . . . .	2
1.6 Metodologi Penelitian . . . . .	2
1.7 Sistematika Penulisan . . . . .	3
<b>II TINJAUAN PUSTAKA</b>	5
<b>III LANDASAN TEORI</b>	8
3.1 Convolutional Neural Networks . . . . .	8
3.1.1 Convolution Layer . . . . .	8
3.1.2 Pooling Layer . . . . .	9
3.1.3 Upsampling Layer . . . . .	10
3.1.4 Skip Connection . . . . .	11
3.1.5 Atrous Spatial Pyramid Pooling (ASPP) . . . . .	11
3.1.6 Hyperparameter . . . . .	12
3.1.7 Metrics Function . . . . .	13
3.1.8 Fungsi Aktivasi . . . . .	13
3.1.9 Mean IoU Score . . . . .	14
3.1.10 Dice Loss Function . . . . .	14
3.1.11 Evaluasi <i>Confusion Matrix</i> . . . . .	15



3.2 Semantic Segmentation . . . . .	16
3.2.1 U-Net . . . . .	17
3.2.2 ResNet 50 dan 101 . . . . .	18
3.2.3 DeepLab V3 . . . . .	20
<b>IV ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	<b>21</b>
4.1 Deskripsi Penelitian . . . . .	21
4.2 Alat dan Bahan . . . . .	21
4.3 Tahapan Penelitian . . . . .	22
4.4.1 Alur Kerja Penelitian . . . . .	23
4.4.1.1 Dataset . . . . .	24
4.4.1.2 Pengembangan Algoritma . . . . .	25
4.4.1.3 Evaluasi . . . . .	26
4.5 Rancangan Sistem Klasifikasi . . . . .	26
4.5.1 Metode Akuisisi Data . . . . .	26
4.5.2 Pembuatan Model . . . . .	26
4.5.3 Pelatihan Model . . . . .	28
4.5.4 Metode Segmentasi . . . . .	29
4.5.5 Pengujian dan Evaluasi Model . . . . .	29
<b>V IMPLEMENTASI</b>	<b>30</b>
5.1 Perancangan Dataset . . . . .	30
5.2 Pemuatan Dataset . . . . .	31
5.3 Pembuatan Model . . . . .	33
5.4 <i>Hyperparameter Tuning</i> . . . . .	42
5.5 <i>Training Model</i> . . . . .	42
5.6 Evaluasi Metrik Model . . . . .	44
<b>VI HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	<b>46</b>
6.1 Hasil <i>Hyperparameter Tuning</i> . . . . .	46
6.1.1 Pengaruh <i>Learning Rate</i> . . . . .	46
6.1.2 Pengaruh <i>Batch Size</i> . . . . .	47
6.2 Hasil Evaluasi Performa Arsitektur . . . . .	48
6.2.1 Performa Arsitektur UNet . . . . .	48
6.2.2 Performa Arsitektur ResNet50 . . . . .	50
6.2.3 Performa Arsitektur ResNet101 . . . . .	52



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**METODE KLASIFIKASI KUALITAS LAS BUSUR MENGGUNAKAN SEMANTIC SEGMENTATION**

**BERBASIS DEEP LEARNING**

RIZQI PANGESTU, Dr. Andi Dharmawan, S.Si., M.Cs; Wahyono, S.Kom, Ph.D.

Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

viii

6.3 Hasil Perbandingan Performa dan Kecepatan Arsitektur . . . . .	54
<b>VII KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>56</b>
7.1 Kesimpulan . . . . .	56
7.2 Saran . . . . .	56