

## DAFTAR ISI

<b>PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI</b> .....	<b>iii</b>
<b>NASKAH SOAL TUGAS AKHIR</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>x</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Asumsi dan Batasan .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
<b>BAB III LANDASAN TEORI</b> .....	<b>9</b>
3.1 Sistem .....	9
3.2 Model .....	10
3.3 Simulasi .....	11
3.4 <i>Agent Based Modeling</i> (ABM) .....	13
3.5 <i>ODD Protocol (Overview, Design Concept, Detail)</i> .....	14
3.6 Bank Sampah .....	18
<b>BAB IV METODE PENELITIAN</b> .....	<b>20</b>
4.1 Objek dan Lokasi Penelitian .....	20
4.2 Alat dan Bahan Penelitian .....	20
4.3 Alur Penelitian .....	20
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>24</b>
5.1 Tinjauan Awal dan Observasi .....	24
5.2 <i>ODD Protocol</i> .....	27



5.3	Model Simulasi.....	47
5.4	Verifikasi Model.....	47
5.5	Validasi Model .....	48
5.6	Hasil Simulasi.....	49
5.7	Pengembangan Model Skenario.....	54
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>		<b>64</b>
6.1	Kesimpulan.....	64
6.2	Saran.....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>66</b>