

DAFTAR ISI

SKRIPSI	i
UNDERGRADUATE THESIS.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
INTI SARI.....	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
BAB III	11
LANDASAN TEORI	11
3.1 Sistem Rekomendasi.....	11
3.2 Algoritma Genetika.....	12
3.2.1 Skema Encoding.....	14
3.2.2 Inisialisasi Populasi.....	15
3.2.3 Fungsi <i>Fitness</i>	15
3.2.4 Seleksi.....	15
3.2.5 <i>Crossover</i>	17
3.2.6 Mutasi.....	19
3.2.7 <i>Update</i> Generasi.....	20
3.2.8 Proses Perulangan dan Terminasi.....	20
3.3 <i>Technology Stack</i>	21

3.3.1 <i>Frontend</i>	21
3.3.2 <i>Backend</i>	22
3.3.3 DBMS (<i>database management system</i>).....	22
BAB IV	23
ANALISIS DAN RANCANGAN.....	23
4.1 Analisis.....	23
4.2 Data	24
4.3 Perancangan Sistem.....	24
4.4 Contoh Pemrosesan Sistem.....	30
4.5 Implementasi Sistem.....	36
4.6 Pengujian Sistem.....	36
BAB V	37
IMPLEMENTASI	37
5.1 Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	37
5.2 Implementasi Data <i>Technology Stack</i>	37
5.3 Implementasi Data Pengguna	38
5.4 Implementasi Algoritma Genetika	39
5.4.1 Inisialisasi Individu	39
5.4.2 Pembangkitan Generasi Pertama	41
5.4.3 Perhitungan Nilai <i>Fitness</i>	41
5.4.4 Seleksi	42
5.4.5 <i>Crossover</i>	43
5.4.6 Mutasi	45
5.4.7 <i>Update</i> Generasi	46
5.4.8 Pengulangan	47
5.4.9 Rekomendasi <i>Technology Stack</i>	49
BAB VI	50
HASIL DAN PEMBAHASAN	50
6.1 Hasil	50
6.2 Pengujian Sistem	51
6.2.1 Pengujian Parameter	51
6.2.2 Pengujian Pada Pengembang <i>Software</i>	53

BAB VII	56
KESIMPULAN DAN SARAN	56
7.1 Kesimpulan	56
7.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	58

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Penelitian Terkait.....	9
Tabel 4.1 Contoh hasil pengumpulan data.....	24
Tabel 4.2 Parameter Algoritma Genetika yang akan diuji.....	25
Tabel 4.3 Contoh Pengkodean <i>Technology frontend</i>	26
Tabel 4.4 Contoh Pengkodean <i>Technology backend</i>	26
Tabel 4.5 Contoh Pengkodean <i>Technology DBMS</i>	26
Tabel 4.6 Contoh nilai prioritas pada atribut.....	30
Tabel 4.7 Contoh data <i>Frontend</i>	30
Tabel 4.8 Contoh data <i>Backend</i>	30
Tabel 4.9 Contoh data DBMS.....	31
Tabel 4.10 Contoh Inisialisasi populasi awal.....	31
Tabel 4.11 Nilai fitness tiap individu.....	31
Tabel 4.12 Dua parent yang terpilih pada <i>crossover 1</i>	32
Tabel 4.13 Hasil offspring pada <i>crossover 1</i>	32
Tabel 4.14 Dua parent yang terpilih pada <i>crossover 2</i>	33
Tabel 4.15 Hasil offspring pada <i>crossover 2</i>	33
Tabel 4.16 Populasi sebelum dilakukan mutasi.....	33
Tabel 4.17 Hasil mutasi.....	35
Tabel 4.18 Nilai fitness generasi 1.....	35
Tabel 4.19 Interpretasi individu ke-5.....	36
Tabel 6.1 Rata-rata nilai fitness pengujian pertama	52
Tabel 6.2 Rata-rata nilai fitness pengujian kedua	52

Tabel 6.3 Rata-rata nilai fitness pengujian ketiga	53
Tabel 6.4 Rata-rata nilai fitness pengujian keempat	53
Tabel 6.5 Hasil survei pencapaian tujuan sistem	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Operator Algoritma Genetika	14
Gambar 3.2 Ilustrasi Seleksi menggunakan teknik <i>roulette wheel</i>	16
Gambar 3.3 Ilustrasi Seleksi menggunakan teknik <i>tournament</i>	17
Gambar 3.4 Ilustrasi <i>Single-point Crossover</i>	18
Gambar 3.5 Ilustrasi <i>Two-point Crossover</i>	19
Gambar 4.1 Arsitektur Sistem.....	23
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Sistem.....	25
Gambar 4.3 Contoh ilustrasi representasi individu.....	27
Gambar 5.1 Sampel Kode program data <i>Technology stack</i>	38
Gambar 5.2 Sampel Kode program data pengguna	38
Gambar 5.3 Kode program Inisialisasi Individu	40
Gambar 5.4 Kode program Pembangkitan Generasi Pertama	41
Gambar 5.5 Kode program Perhitungan Nilai <i>Fitness</i>	42
Gambar 5.6 Kode program proses Seleksi	43
Gambar 5.7 Kode program <i>Crossover</i>	44
Gambar 5.8 Kode program Mutasi	45
Gambar 5.9 Kode program proses Perubahan Individu Terbaik Sepanjang Generasi.....	46
Gambar 5.10 Kode program proses Penggantian Sejumlah Individu Pada suatu generasi	47
Gambar 5.11 Kode program proses Pengulangan	48
Gambar 5.12 Kode program pengambilan hasil Algoritma Genetika	49
Gambar 5.13 Kode program Visualisasi hasil	49

Gambar 6.1 Data yang dimasukan penguji	50
Gambar 6.2 Hasil Rekomendasi Pencarian <i>Technology Stack</i>	51