

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b>	<b>v</b>
<b>PRAKATA</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMBANG</b>	<b>xii</b>
<b>INTISARI</b>	<b>xiv</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>xv</b>
<b>I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.3 Tinjauan Pustaka	4
1.4 Metode Penelitian	5
1.5 Sistematika Penelitian	6
<b>II DASAR TEORI</b>	<b>7</b>
2.1 Turunan matriks	7
2.2 Optimisasi fungsi konveks	11
2.2.1 Himpunan dan Fungsi Konveks	11
2.2.2 Fungsi Konveks Berbentuk Kuadratik	15
2.2.3 Optimisasi Fungsi Konveks Tanpa Kendala	19
2.2.4 Optimisasi Fungsi Konveks Kuadratik Berkendala	21
2.3 Sistem Diskrit dan Sifat-sifatnya	41
2.3.1 Kestabilan Sistem Diskrit LTV	43
2.3.2 Keterkendalian Sistem Diskrit LTV	44
2.3.3 Keteramatan Sistem Diskrit LTV	46
2.4 <i>Model Predictive Control</i>	48
2.4.1 MPC Tanpa Kendala dengan Gangguan	50
2.4.2 MPC dengan Kendala	59

2.5	Pemrograman Kuadratik ( <i>Quadratic Programming</i> ) dengan menggunakan MATLAB . . . . .	67
<b>III</b>	<b><i>LINEAR TIME-VARYING MODEL PREDICTIVE CONTROL</i></b> . . . . .	<b>71</b>
3.1	LTV MPC Tanpa Kendala dengan Gangguan . . . . .	71
3.2	LTV MPC dengan Kendala . . . . .	79
<b>IV</b>	<b>PENERAPAN LTV MPC UNTUK MASALAH REGULASI KERETA DAN ARUS PENUMPANG PADA JALUR METRO</b> . . . . .	<b>87</b>
4.1	Model Dinamis Lalu Lintas Kereta . . . . .	87
4.2	Model Dinamis Beban Penumpang pada Kereta . . . . .	89
4.3	Model Dinamis Bersama . . . . .	92
<b>V</b>	<b>SIMULASI LTV MPC PADA MASALAH REGULASI KERETA DAN ARUS PENUMPANG</b> . . . . .	<b>103</b>
5.1	Hasil simulasi pada Masalah Regulasi Kereta dan Arus Penumpang . . . . .	103
<b>VI</b>	<b>PENUTUP</b> . . . . .	<b>113</b>
6.1	Kesimpulan . . . . .	113
6.2	Saran . . . . .	113
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b> . . . . .	<b>115</b>
<b>A</b>	<b>PENURUNAN RUMUS (4.12)</b> . . . . .	<b>117</b>
<b>B</b>	<b>PENURUNAN RUMUS (4.36)</b> . . . . .	<b>119</b>
<b>C</b>	<b>SKRIP PROGRAM CONTOH (2.4.1)</b> . . . . .	<b>122</b>
<b>D</b>	<b>SKRIP PROGRAM CONTOH (3.2.1)</b> . . . . .	<b>125</b>
<b>E</b>	<b>Nilai <math>\beta_j^i</math> dan <math>w_j^i</math></b> . . . . .	<b>128</b>
<b>F</b>	<b>SKRIP PROGRAM</b> . . . . .	<b>130</b>