

DAFTAR PUSTAKA

- Wheat, R.E., dkk. 2013. Raising Money for Scientific Research Through Crowdfunding. *Trends in Ecology & Evolution*, 28.
- Abdillah, F. 2015. Pengembangan Keterlibatan Warga Negara Melalui Penggalangan Dana Online Untuk Memupuk Tanggung Jawab Sosial Mahasiswa: Studi Grounded Theory Proyek Crowdfunding Bantu Baca di Kitabisa.com. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sutabri, Tata. 2012. Analisis Sistem Informasi. Andi, Yogyakarta.
- Hutahaean, Jeperson. 2015. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Arbie, E. 2000. Pengantar Sistem Informasi Manajemen. Bina Alumni Indonesia, Jakarta.
- Jogiyanto, H.M., 2002. Sistem Informasi Berbasis Komputer Konsep Dasar dan Komponen. BPFE. Yogyakarta.
- Muhyuzir T.D., 2001, Analisa Perancangan Sistem Pengolahan Data, Cetakan Kedua, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Connolly, T. M. & Begg C. E. 2005. *Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management*. Person Education: Addison Wesley.
- Brady, M. & Loonam, J., 2010. *Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry*, Braadford: Emerald Group.
- Ramadhani, G., 2003. Modul Pengenalan Internet.
http://directory.umm.ac.id/ik/pengenalan_internet.pdf. Diakses pada 20 Agustus 2021.
- Nugroho, A. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP. Yogyakarta : C.V ANDI OFFSET.
- Alexander, F. K. Sibero. 2011. Kitab Suci Web Programing. Mediakom. Yogyakarta.
- Jayan. 2010. CSS Untuk Orang Awam. Maxikom. Palembang.
- Williams, B. & Sawyer, S., 2011. *Using Information Technology*. McGraw Hill.
- Kadir, A., 2009, Pengenalan Sistem Informasi. Andi. Yogyakarta.

- Nixon, R., 2009. *Learning PHP, MySQL and JavaScript*. O'Reilly Media, Inc.
- Nugraha, T. 2015. Tutorial Dasar Laravel.
- Hidayatullah, P, 2015. Visual Basic Membuat Aplikasi Database dan Program Kreatif. Informatika.