

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	5
ABSTRAK	6
ABSTRACT	7
BAB I PENDAHULUAN	8
A. Pengantar	8
B. Pemodelan Sistem.....	8
1. <i>Eye Tracker Engine</i>	9
2. Aplikasi <i>Content Management System (CMS)</i>	11
BAB II SISTEM <i>EYE TRACKER ENGINE</i>	13
A. Implementasi Aplikasi Konsol Eye Tracker Engine berbasis C#	13
B. Implementasi Eye Tracker Engine pada Aplikasi End-User	15
1. <i>Event Detection: Hidden Markov Model (HMM)</i>	18
2. <i>Object Selection: Pearson Product-Moment Correlation (PPMC)</i>	26
BAB III APLIKASI <i>CONTENT MANAGEMENT SYSTEM</i>	29
A. Implementasi Komponen <i>Model</i>	32
B. Implementasi Komponen <i>Template</i>	33
C. Implementasi Komponen <i>Router</i>	38
BAB IV PENGUJIAN PRODUK AKHIR	40
A. Pengujian <i>Eye Tracker Engine</i>	40
B. Pengujian Aplikasi Content Management System (CMS)	42
BAB V KESIMPULAN DAN DISKUSI.....	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	49