

INTISARI

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI UI UX SISTEM INFORMASI MANAJEMEN MAGANG 'SIMAGANG' BERBASIS WEB

Oleh:

RUDITYA CANDRA PRADANA

18/431742/SV/15713

Pada umumnya kegiatan magang yang bersifat akademik banyak dilakukan oleh siswa dengan pendidikan kejuruan (SMK) maupun mahasiswa dengan pendidikan kejuruan diploma. Dalam praktiknya di dunia pendidikan terutama pada pendidikan tinggi (universitas) dalam melakukan kegiatan magang memiliki beberapa proses yang melibatkan beberapa pihak seperti dosen, departemen, pihak pemilik usaha (lokasi magang) untuk mengurus perihal perizinan magang bagi mahasiswanya. Terkadang proses yang melibatkan beberapa pihak ini tidak berjalan secara efisien dikarenakan beberapa faktor seperti perbedaan jadwal kegiatan, berada di lokasi yang berbeda, sulitnya komunikasi, dan lain sebagainya.

Atas dasar permasalahan tersebut diperlukanlah suatu rancangan UI/UX sistem manajemen untuk membantu proses kegiatan mahasiswa agar berjalan dengan lebih efektif dan efisien. Selain membantu mahasiswa, sistem seperti ini juga dapat membantu pihak-pihak terkait mudah untuk terhubung dalam kegiatan magang ini.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, dengan berbagai fitur seperti daftar lowongan kerja, bimbingan dosen, serta *logbook* diharapkan dapat membantu proses magang khususnya mahasiswa. Hal ini dapat disimpulkan dengan hasil pengujian yang mana pada pengujian skenario hampir seluruh pengujian sukses menjalankan skenario yang ada, pada pengujian Single Ease Question memiliki rata-rata nilai 6,26 dari 7, serta pada pengujian Sistem Usability Scale didapatkan nilai akhir 68,5 yang mana masuk ke dalam kategori dapat diterima.

Kata kunci : magang, sistem informasi, pendidikan, universitas.

ABSTRACT

DESIGN AND IMPLEMENTATION OF UI UX WEB-BASED INTERNSHIP MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM 'SIMAGANG'

By :

RUDITYA CANDRA PRADANA

18/431742/SV/15713

In general, internship activities of an academic nature are mostly carried out by students with vocational education (SMK) or students with diploma vocational education. In practice in the world of education, especially in higher education (universities) in conducting internships, there are several processes that involve several parties such as lecturers, departments, business owners (internship locations) to take care of internship licensing for students. Sometimes the process that involves several parties does not run efficiently due to several factors such as differences in activity schedules, being in different locations, difficulty in communication, and so on.

Based on these problems, an UI/UX management system is needed that can help the process of student activities so that they can run more effectively and efficiently. In addition to helping students, a system like this can also help related parties to easily connect in this internship activity.

Based on the research conducted, with various features such as job listings, lecturer guidance, and logbooks are expected to help the internship process, especially students. This can be concluded by the results of the test which in scenario testing almost all successful testers run the existing scenario, in the Single Ease Question test has an average value of 6.26 out of 7, and in the Usability Scale System test obtained a final value of 68.5 which falls into the acceptable category.

Keywords: internship, information system, education, university.