



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pemanfaatan Game Engine untuk Visualisasi Kota Majapahit di Masa Lampau
CAESAR APRILIA KURNIA SARI, Ir. Trias Aditya, S.T., M.Sc., Ph.D.
Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

PEMANFAATAN *GAME ENGINE* UNTUK VISUALISASI KOTA MAJAPAHIT DI MASA LAMPAU

SKRIPSI



Oleh :

CAESAR APRILIA KURNIA SARI

NIM : 17/413591/TK/46031

PROGRAM STUDI SARJANA TEKNIK GEODESI

DEPARTEMEN TEKNIK GEODESI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS GADJAH MADA

2021

UTILIZING GAME ENGINE FOR VISUALIZING THE PAST MAJAPAHIT CITY

SKRIPSI



Oleh :

CAESAR APRILIA KURNIA SARI

NIM : 17/413591/TK/46031

PROGRAM STUDI SARJANA TEKNIK GEODESI

DEPARTEMEN TEKNIK GEODESI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS GADJAH MADA

2021