

DAFTAR ISI

PRAKATA	ii
DAFTAR ISI	iii
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Ken Angrok.....	5
2.1.1 Kelahiran Ken Angrok.....	5
2.1.2 Pelarian Ken Angrok.....	6
2.1.3 Kekuasaan Ken Angrok	7
2.1.4 Rangkaian Perjalanan	8
2.2 Sistem Informasi Geografi.....	11
2.3 Geovisualisasi Data Sejarah.....	12
2.4 Aplikasi <i>Storymaps</i>	16
2.4.1 <i>Stamen Maps</i>	17
2.4.1.1 <i>Stamen Maps Toner</i>	17
2.4.1.2 <i>Stamen Maps Watercolor</i>	17
2.4.2 <i>OpenStreetMaps</i>	18
2.4.3 <i>Map Box</i>	18
2.4.5 <i>Giga Pixel</i>	19
2.4.6 <i>Custom</i>	19
2.5 Penelitian Sebelumnya.....	20
BAB III. METODE PENELITIAN	
3.1 Lokasi Penelitian.....	25
3.2. Ruang Lingkup Penelitian.....	28
3.3 Alat dan Bahan.....	28
3.3.1 Alat.....	28
3.3.2 Bahan	29
3.4 Tahap Penelitian.....	29
3.4.1 Tahapan Persiapan	29
3.4.2 Tahapan Pengolahan Data.....	30
3.4.2.1 Pengolahan Data Non Spasial.....	30
3.4.2.2 Pengolahan Data Spasial	30
3.4.3 Tahapan Penyajian	36
3.4.3.1 Pembuatan Halaman Awal <i>Storymap</i>	36
3.4.3.2 Pembuatan Slide Isi <i>Storymap</i>	40
3.4.4 Tahapan Pengujian.....	45

3.5 Diagram Alir	51
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Penyajian <i>Storymap</i>	53
4.1.1 Halaman Awal <i>Storymap</i>	53
4.1.2 Halaman Narasi atau Cerita	57
4.2 Tanggapan Pengguna	61
4.2.1 Tanggapan Pelajar SMP	64
4.2.2 Tanggapan Pelajar SMA	67
4.2.3 Tanggapan Mahasiswa.....	70
4.2.4 Tanggapan Guru.....	73
4.3 Keunggulan dan Kelemahan	76
4.3.1 Keunggulan	77
4.3.2 Kelemahan	77
4.4. Kendala Kegiatan	78
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	83