

**DAFTAR ISI**

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xix
ABSTRAK	xx
ABSTRACT	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	12
3.1 Pendaftaran.....	12
3.2 Android.....	12
3.2.1 Sejarah Versi Android.....	12
3.2.2 Siklus Hidup (<i>Lifecycle</i>) <i>Activity</i> di Android	15
3.2.3 Android SDK (Software Development Kit).....	17
3.2.4 Android Virtual Device (AVD)	17
3.3 Diagram <i>Use Case</i>	18
3.4 <i>Activity Diagram</i>	18
3.5 Basis Data.....	19
3.5.1 Konsep Basis Data	19
3.5.2 Tujuan Penggunaan Basis Data.....	20
3.5.3 Entity Relationship Model	20
3.5.4 Kunci	22
3.5.5 <i>Query</i>	23
3.6 Internet	24
3.6.1 Web	24
3.6.2 Web Brower.....	24
3.6.3 Web Server.....	25



3.6.4 <i>API (Application Programming Interface)</i>	25
3.6.5 Web API.....	25
3.6.6 <i>Javascript Object Notation (JSON)</i>	26
3.6.7 <i>Representational State Transfer (REST)</i>	26
3.6.8 Retrofit	27
3.6.9 <i>Firebase Cloud Messaging (FCM)</i>	27
3.6.10 <i>Facebook Account Kit</i>	27
3.7 Bahasa Pemrograman	28
3.7.1 Java.....	28
3.7.2 PHP	28
3.7.3 MySQL.....	28
3.7.4 Framework Laravel	29
3.8 Alat Implementasi	30
3.8.1 Android Studio	30
3.8.2 Sublime Text	30
3.8.3 XAMPP	31
3.8.4 Postman	31
3.8.5 DiaPortabel.....	31
3.9 Psikologi.....	32
3.10 Unit Konsultasi Psikologi (UKP).....	32
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	33
4.1 Analisis Sistem	33
4.1.1 Deskripsi Umum	33
4.1.2 Analisis Pengguna Sistem	37
4.1.3 Analisis Kebutuhan Data	38
4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	38
4.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	40
4.2 Perancangan Sistem.....	40
4.2.1 Perancangan Basis Data	40
4.2.2 Perancangan Proses	47
4.2.3 Perancangan Struktur Menu	62
4.2.4 Perancangan Antarmuka Pengguna	65
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....	90
5.1 Spesifikasi Lingkungan Pengembangan Sistem.....	90
5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun	90
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras Pembangun.....	90
5.2 Implementasi Basis Data.....	91
5.3 Implementasi Aplikasi.....	101
5.3.1 Android <i>Libraries</i>	101
5.3.2 Request Handler	102
5.3.3 Penyimpanan Internal Android	104
5.3.4 Implementasi Antarmuka Aplikasi Pendaftaran Pelayanan Psikologi UKP.....	105
5.3.5 Implementasi Antarmuka Aplikasi Pendaftaran Pelayanan Psikologi UKP Menu Klien	141



5.3.6 Implementasi Antarmuka Aplikasi Pendaftaran Pelayanan Psikologi	
UKP Menu Psikolog	166
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	181
6.1 Spesifikasi Lingkungan Pengujian Aplikasi	181
6.2 Skenario Pengujian.....	181
6.3 Hasil Pengujian	186
6.3.1 Proses Pengujian Aplikasi Klien	186
6.3.2 Proses Pengujian Aplikasi Psikolog	213
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	226
7.1 Kesimpulan.....	226
7.2 Saran.....	226
DAFTAR PUSTAKA	227
LAMPIRAN	229