

DAFTAR PUSTAKA

- Afthonul Afif . 2010. *Leluhur orang Nias dalam cerita – cerita lisan Nias, Kontekstualita* vol. 25
http://www.academia.edu/18551607/Leluhur_orang_Nias_berdasarkan_ce_rita_cerita_lisan 6 juni 2018
- Anonim. *Budaya Nias*. <http://www.museum-nias.org/istiadat-nias/>
- Apolonius Lase, 2015. Laowomaru <https://kabarnias.com/budaya/cerita-rakyat/laowomaru-803> 16 januari 2018
- Buwono, (2014). “*Run icon Run#VisitTMG*” Aplikasi permainan kebudayaan berbasis Android.
- Fatimah Kartini Bohang. (2016). *Evolusi OS Android, dari Versi 1.0 hingga 7.0 Nougat*,
<https://tekno.kompas.com/read/2016/10/17/19480037/evolusi.os.android.dari.versi.1.0.hingga.7.0.nougat?page=3> 22 Mei 2018
- Lucas Partanda K. Dan Ketut Wiradnyana, (2007) *Tradisi Megalitik di Pulau Nias*.
Seri Warisan Sumatera Bagian Utara No. 0105
- Muhammad Maki. 2015. *Sejarah dan perkembangan CorelDraw dari awal sampai sekarang* <http://www.jagodesain.com/2015/12/sejarah-perkembangan-coreldraw.html> 26 januari 2018
- Nasional Geographic Indonesia, 2007. *Kebangkitan Budaya Negeri Bencana*.
- Wicaksono, A. (2014). *Game “Indonesian Artifact” Warisan Dunia di Indonesia Berbasis Android*. Tugas Akhir. Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Yiping Zhou. 2007. *Handbook on Good Building Design and Construction Aceh and Nias Islands*.