

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianto, Heri dan Aan Darmawan, 2015, *ARDUINO Belajar Cepat Dan Pemrograman*, Bandung, INFORMATIKA.
- Chatham, A., Walmink, W., Mueller, F. (2013). *Unojoy!: a library for rapid video game prototyping using arduino*. CHI 2013 Extend Abstracts.
- Keputusan Menteri Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Republik Indonesia Nomor KEP.91/MEN/V/2010 tentang Penetapan Rancangan Standar Konstruksi Bidang Mekanikal Jabatan Kerja Operator *Wheel Excavator* Menjadi Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia. Jakarta: Depnaker.
- Kusuma, Febriananto Dika., Thamrin, Husni., P., Dedi Ari., (2013). *Simulasi Eskavator Secara 3D (Dimensi) Menggunakan Blender*. Surakarta, Universitas Muhammadiyah Surakarta. Diambil dari: eprints.ums.ac.id/24226/22/Naskah_Publikasi.pdf
- Rochmanhadi, 1992, *ALAT-ALAT BERAT DAN PENGGUNAANYA*, Jakarta, Dunia Grafika Indonesia.
- Sewell, Brenden, 2015, *Blueprint Visual Scripting for Unreal Engine*, Birmingham, Packt Publishing.
- Shah, Ryan, 2014, *Master the Art of Unreal Engine 4 – Blueprint*, United Kingdom, Kitatus Studio.
- Valcasara, Nicola, 2015, *Unreal Engine Game Development Blueprints*, Birmingham, Packt Publishing.
- <http://www.komatsu.com.au/Equipment/Pages/Excavators/PC200-8.aspx>. Diakses tanggal 19/04/2018 pukul 21.30.
- <https://docs.unrealengine.com/en-us/Engine/Blueprints/UserGuide/BlueprintCommsUsage>. Diakses tanggal 19/04/2018 pukul 22.10.