



DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
CATATAN REVISI DOKUMEN	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT.....	xiii
RINGKASAN EKSEKUTIF	xiv
1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan dan Manfaat Proyek	2
1.3. Batasan Proyek.....	3
1.4. Sistematika Penulisan	4
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. AI (Artificial Intelligence)	5
2.1.1. Deep Learning.....	6
2.1.2. Deteksi Objek (<i>Object Detection</i>).....	8
2.1.3. Deteksi Objek Berbasis YOLO	10
2.2. Pelacak Objek (<i>Object Tracker</i>).....	13
2.2.1. Pelacak IoU.....	13
2.2.2. Pelacak DeepSORT	15
2.2.3. Pelacak KLT	16
2.3. Komputer NVIDIA Jetson Nano	20
2.3.1. Deepstream SDK.....	21
3. DESAIN DAN IMPLEMENTASI.....	27
3.1. Desain Umum Proyek	27
3.1.1. Penentuan Model dan Alat	27
3.1.2. Hasil Desain Keseluruhan	31



UNIVERSITAS GADJAH MADA		
3.2.	Proses Perancangan Algoritma Deteksi Objek	31
3.3.	Proses Perancangan Model Deteksi Objek	34
3.3.1.	Perancangan <i>Dataset</i>	34
3.3.2.	Pelatihan Model (<i>Training</i>)	36
3.4.	Implementasi rancangan dalam Deepstream.....	37
3.4.1.	Desain Kerangka (<i>Pipeline</i>) Deepstream secara Umum	38
3.4.2.	Proses <i>Input</i> dan Deteksi Objek.....	40
3.4.3.	Penentuan Klasifikasi Objek terhadap ROI.....	42
3.4.4.	Ekstraksi dan Visualisasi	43
3.4.5.	Output.....	44
4.	PENGUJIAN DAN ANALISIS	46
4.1.	Metode Pengujian.....	46
4.1.1.	Kamera IP RTSP.....	46
4.1.2.	Program Deteksi Objek	47
4.2.	Hasil implementasi sistem	47
4.2.1.	Sistem Deteksi Objek	47
4.3.	Pengujian dan Analisis Performa Deteksi Objek	51
4.3.1.	Latensi dan FPS terhadap Pengaturan Spesifikasi <i>Input</i>	51
4.3.2.	Latensi dan FPS terhadap jumlah <i>input</i>	55
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	57
5.1.	Kesimpulan	57
5.2.	Saran	57
	REFERENSI.....	59
	LAMPIRAN.....	65
	LAMPIRAN C-100, C-250 dan C-450	69