

SKRIPSI

**PEMBUATAN VIDEO GAME 3D “DRAGON FURY”
MENGGUNAKAN UNITY 3D DENGAN KONTROL SUARA
*BUILDING 3D VIDEO GAME “DRAGON FURY” USING UNITY 3D WITH
SPEECH CONTROLLER***



BRYAN GEMILANG PERKASA

08/265551/PA/11886

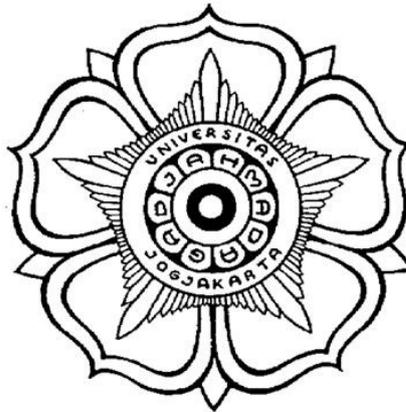
**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2016

SKRIPSI

**PEMBUATAN VIDEO GAME 3D “DRAGON FURY”
MENGGUNAKAN UNITY 3D DENGAN KONTROL SUARA
*BUILDING 3D VIDEO GAME “DRAGON FURY” USING UNITY 3D WITH
SPEECH CONTROLLER***

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat
Sarjana Ilmu Komputer



BRYAN GEMILANG PERKASA

08/265551/PA/11886

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2016