

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Fathoni. 2014. *Sejarah Kerajaan Kutai : Berdirinya, Kejayaan, Keruntuhan & Kehidupan Sosial-Budaya*.
<http://www.zonasiswa.com/2014/05/sejarah-kerajaan-kutai.html> , 22 April 2017.
- Ahmad Fathoni. 2015. *Sejarah Kerajaan Samudera Pasai : Kehidupan Politik, Ekonomi & Sosial-Budaya*.
<http://www.zonasiswa.com/2015/06/sejarah-kerajaan-samudera-pasai.html>, 11 Mei 2017.
- Ahmad Fathoni. 2015. *Sejarah Kerajaan Majapahit : Kahidupan Politik, Ekonomi & Sosial-Budaya*.
<http://www.zonasiswa.com/2015/04/sejarah-kerajaan-majapahit-kehidupan.html>, 5 Juni 2017.
- Anonim. Tanpa Tahun. *Kerajaan Singasari*.
<http://sejarahbudayanusantara.weebly.com/kerajaan-singasari.html>, 11 Mei 2017.
- Anonim. Tanpa Tahun. *Kerajaan Samudera Pasai*.
<http://sejarahbudayanusantara.weebly.com/kerajaan-samudra-pasai.html>, 11 Mei 2017.
- Anonim. 2015. *Kerajaan – kerajaan Islam di Indonesia dan Sejarah Singkatnya, Islamic Kingdoms in Indonesia*.
<http://www.berbagaireviews.com/2015/03/kerajaan-kerajaan-islam-di-indonesia.html> , 1 Juni 2017.
- Aprianto, R. (2015). *Game “Fartronauts” Berbasis Android*. Tugas Akhir. Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Ase Satria. 2016. *Sejarah Kerajaan Majapahit Hingga Runtuhnya Kerajaan Majapahit*.
<http://www.materibelajar.id/2016/07/sejarah-kerajaan-majapahit-hingga.html>, 5 Juni 2017.
- Dhuha Hadiansyah. 2016. *Minat belajar sejarah turun, sekolah didesak bersinergi dengan museum*.
<http://rimanews.com/budaya/pendidikan/read/20160217/262215/Minat-Belajar-Sejarah-Turun-Sekolah-Didesak-Bersinergi-dengan-Museum>, 20 Februari 2017.
- Mardiah. 2014. *Menumbuhkan Minat Baca*.
<http://bpsdmkp.kkp.go.id/apps/perpustakaan/?q=node/23>, 20 Februari 2017.

- Pranowo, G. (2010). *Mastering CorelDRAW X4*. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- Reno Adhi Perwira. 2017. *Nougat Sebagai Sistem Operasi Android Termutakhir di Era Ini*. <http://selular.id/insight/2017/02/nougat-sebagai-sistem-operasi-android-termutakhir-di-era-ini/>, 28 Mei 2017.
- Riyan Ferdianto. 2016. *Minat Baca Indonesia, Peringkat 60 dari 61 Negara*. <http://mediaindonesia.com/news/read/64231/minat-baca-indonesia-peringkat-60-dari-61-negara/2016-08-30>, 20 Februari 2017.
- Setyawan, H.A. (2014). *Game “Nakula The Brotherhood” Berbasis Android*. Tugas Akhir. Sekolah Vokasi. Universitas Gadjah Mada.
- Tina Gusty. 2016. *Mengenal Metode Pengundian Dalam Permainan Tradisional*. <http://www.permainan-tradisional.com/2016/08/mengenal-metode-pengundian-dalam.html> , 5 Juni 2017.
- Wicaksono, A. (2014). *Game “Indonesian Artifact” Warisan Dunia di Indonesia Berbasis Android*. Tugas Akhir. Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.