

DAFTAR PUSTAKA

- Adipratama, R., Handojo, A. dan Setiawan, H., 2007, Aplikasi Pencarian Rute Optimum Pada Peta Guna Meningkatkan Efisiensi Waktu Tempuh Pengguna Jalan dengan Metode A* dan Best First Search, J. Inform. Jur. Tek. Inform. Fak. Tekno.Ind. - Univ. Kristen Petra, 8 No. 2.
- Aji, A., Pramono, S.H. dan Muslim, M.A., 2015, Optimasi Jalur Tercepat Dengan Menggunakan Modifikasi Algoritma Bellman Ford (Studi Kasus Lintas Antar Kecamatan Kota Malang), Jurnal EECCIS, 2, 9, 168–172.
- Arifin, A. dan Hartati, S., 2011, Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Distribusi Air Bersih dengan Fuzzy Integer Transportation, IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems), 2, 5.
- BMKG, 2019, Tsunami | BMKG. [Online]. 2019. BMKG | Badan Meteorologi, Klimatologi, dan Geofisika.
- Buckley, D.J., 1997, The GIS Primer An Introduction to Geographic Information Systems.
- Cui, X. dan Shi, H., 2011, A*-based pathfinding in Modern Computer Games, IJCSNS, 11.
- Djawa, L.S.L., 2016, Studi Peta Ancaman dan Strategi Mitigasi Bencana Tsunami di Kecamatan Riung Kabupaten Ngada, Thesis, Universitas Gadjah Mada Yogyakarta.
- Dwidasmaru, I.B.G., 2009, Sistem Informasi Geografis Berbasis SVG untuk Perjalanan Wisata dengan Dukungan Teknologi Mobile (mobile device) dan Pencarian Rute Terpendek dengan Algoritma Dijkstra, Thesis, Universitas Gadjah Mada Yogyakarta.
- Garrett, J.J., 2005, Ajax: A New Approach to Web Applications, Adaptive Path San Fransisco.
- Isabela, I., 2016, Simulasi Gelombang Tsunami untuk Strategi Evakuasi di Kupang Provinsi Nusa Tenggara Timur, Thesis, Universitas Gadjah Mada Yogyakarta.
- Iskandar, E., 2012, Sistem Informasi Geografis untuk Pemetaan Daerah Rawan Gempa Tektonik di Daerah Istimewa Yogyakarta Serta Jalur Evakuasi Korban Gempa Dengan Rute Terpendek, Thesis, Universitas Gadjah Mada Yogyakarta.

- Latief, H., Sunendar, H., Gusman, A.R. dan Y, P., 2007, Current Tsunami Research Activities in Indonesia Current Indonesia" On Going Tsunami Research in TRG-BIT, ITB, Indonesia,
- Liu, X. dan Gong, D., 2011, A comparative study of A-star algorithms for search and rescue in perfect maze, 2011 International Conference on Electric Information and Control Engineering
- Nha, V.T.N., Djahel, S. dan Murphy, J., 2012, A comparative study of vehicles' routing algorithms for route planning in smart cities, 2012 First International Workshop on Vehicular Traffic Management for Smart Cities (VTM)
- Nordin, N.A.M., Zaharudin, Z.A., Maasar, M.A. dan Nordin, N.A., 2012, Finding Shortest Path of the Ambulance Routing: Interface of A* algorithm using C# programming, IEEE, 1569–1573.
- Papadopoulos, G. dan Imamura, F., 2001, Proposal for a New Tsunami Intensity Scale, ITS 2001 Proceedings, 5, 5–1.
- Pugas, D.O., Somantri, M. dan Satoto, K.I., 2011, Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra dan AStar A* pada SIG Berbasis Web untuk Pemetaan Pariwisata Kota Sawahlunto, TRANSMISI, 1, 27–32.
- Pusito, 2008, Google-Books-ID: Jbz3K7IS1JQC, Tsunami Aceh: titik nol menuju kebangkitan Aceh dalam era globalisasi, Pemerintah Provinsi Nanggroe Aceh Darussalam.
- Reddy, H., 2013, PATH FINDING-Dijkstra's and A* algorithm, International Journal in IT and Engineering, 1–15.
- Russel, S.J. dan Norvig, P., 2010, Artificial Intelligence A Modern Approach, 3rd Edition, Pearson Education Inc.
- Salahuddin, S. dan Hartati, S., 2013, Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Supplier Jeruk Pontianak Berbasis Fuzzy-AHP, IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems), 1, 6.
- Satrio, T., 2015, Sistem Rekomendasi Perencanaan Perjalanan Transportasi Multimoda Berbasis Algoritma A-Star, Thesis, Universitas Gadjah Mada Yogyakarta.
- Siang, J.J., 2006, MATEMATIKA DISKRIT dan APLIKASINYA pada ILMU KOMPUTER, 3 edisi, ANDI Yogyakarta Yogyakarta.

- Syukriyah, Y., Falahan dan Solihin, H., 2016, Penerapan Algoritma A* (Star) Untuk Mencari Rute Tercepat dengan Hambatan, Seminar Nasional Telekomunikasi dan Informatika,
- Tajidun, L.M., 2011, Implementasi Ant Colony Untuk Pencarian Jalur Terpendek (Studi Kasus : Sistem Informasi Pariwisata Kota Kendari), Thesis, Universitas Gadjah Mada Yogyakarta.
- Wang, C., Pan, J., Xu, H., Jia, J. dan Meng, Z., 2015, An Improved A* Algorithm for Traffic Navigation in Real-Time Environment, Third International Conference on Robot, Vision and Signal Processing (RVSP)
- Xi, C., Qi, F. dan Wei, L., 2006, A New Shortest Path Algorithm based on Heuristic Strategy, 2006 6th World Congress on Intelligent Control and Automation
- Yulianto, Y., Ramadiani, R. dan Kridalaksana, A.H., 2018, Penerapan Formula Haversine Pada Sistem Informasi Geografis Pencarian Jarak Terdekat Lokasi Lapangan Futsal, Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer, 1, 13, 14.