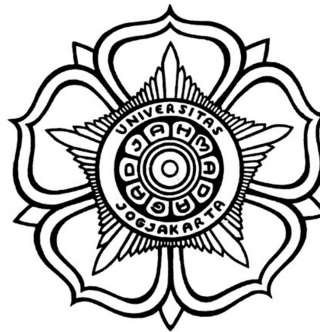


SKRIPSI

**PERAMALAN POPULARITAS GENRE VIDEO GAME DI YOUTUBE
MENGGUNAKAN MODEL *AUTO-REGRESSIVE* BERDASARKAN
PERTAMBAHAN JUMLAH *VIEW* HARIAN**

***VIDEO GAME GENRE POPULARITY FORECASTING ON YOUTUBE
USING AUTO-REGRESSIVE MODEL BASED ON DAILY VIEW GAIN***



DANIEL SETYOHANDOKO

14/365971/PA/16176

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2021