

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Indra. 2014. Informasi Alat Musik Indonesia Berbasis Web. Digilib Mercubuana.
- Arhandi, Putra Prima. 2016. Pengembangan Sistem Informasi Perijinan Tenaga Kesehatan dengan Menggunakan Metode Back End dan Front End, Malang : Politeknik Negeri Malang.
- Astorini, Dwi Indah. 2016. Penyelenggaraan Program Kursus Musik. Jurnal Pendidikan Universitas Negeri Semarang. No.1 : 28-29.
- Brooke, John. 1996. *SUS-A quick and dirty usability scale*. Usability evaluation in industry 189, no. 194: 4-7.
- Brooke, John. 2013. *SUS: a retrospective*. Journal of Usability Studies 8, no. 2: 29-40.
- Castro, E. 2007. *HTML, XHTML & CSS: Visual Quickstart Guide 6th Edition*. Berkley: Peachpit Press (Visual quickstart guide). ISBN: 0-321-43084-0.
- Connolly, Thomas and Begg, Carolyn. 2010. *Database Systems A Practical Approach to Design, Implementation, and Management 5th Edition*. Boston: Pearson Education.
- Djohan. 2005. Psikologi Musik. Yogyakarta: Penerbit Buku Baik.
- Edhy Sutanta. 2003. Sistem Informasi Manajemen. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Fatta, Al Hanif. 2007. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Buku Kita.
- Hutahaean, Jeperson. 2015. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Budi Utama.
- L. Whitten, Jeffrey, & D. Bentley, Lonnie. 2007. *System Analysis & Design Methods 7th Edition*. New York, USA : McGraw-Hill.
- Mardalis. 2008. Metode Penelitian Suatu Pendekatan Proposal. Jakarta: Bumi Aksara.
- Mcleod, Raymod. 2010. Sistem Informasi Manajemen. Jakarta: Salemba Empat.
- Mustaqabal, M Sidi, dkk. 2015. Pengujian Aplikasi Menggunakan *Black Box Testing Boundary Value Analysis*. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan. Vol I, No.3 2015.
- Daulay, Melwin Syafrizal. 2007. Mengenal Hardware-Software dan Pengelolaan Instalasi Komputer. Yogyakarta: Andi.
- Munaf, Triawan. 2018. Membenahi Musik dan Film Indonesia. Retas. Vol. 9.

- Nurlaila, Farida dan Faisal Amin. 2020. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Gitar Berbasis Android untuk Pemula. Prosiding Seminar Nasional Informatika dan Sistem Informasi. Vol. 5, No.1. ISSN 2549-4805.
- Permana, Putu Adi Guna. 2015. *Scrum Method Implementation in a Software Development Project Management*. IJACSA , Vol. 6, No. 9, 2015.
- Pradikasetya, Arin, Endang Wara, dan Rully Aprilia. 2017. M-Learning Teori Musik dalam Aplikasi Smartphone Android. *Journal of Art, Design, Art Education And Culture Studies (JADECS)*, Vol 2 No. 2. e-ISSN 2548-6543.
- Purhantara, Wahyu. 2010. Metode Penelitian Kualitatif Untuk Bisnis, Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Purba dan Pasaribu M. 2006. Musik Populer, Jakarta. Lembaga Pendidikan Nusantara.
- Purwanto, Adi, Ida Widaningrum, dan Khoiru Nurfitri. Aplikasi Musicroid sebagai Media Pembelajaran Seni Musik Berbasis Android. Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo. Vol. 5 No. 1. ISSN: 2621-038X, Online ISSN: 2477-698X.
- Rauschenberger, M., Schrepp, M., Perez-Cota, M., Olschner, S., & Thomaschewski, J. (2013). *Efficient Measurement of the User Experience of Interactive Products. How to use the User Experience Questionnaire (UEQ)*. International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence , 2(1), 39-45.
- Roger S. Pressman, P. D. 2010. *Software Engineering A Practitioner's Approach 7th Edition*. (McGraw-Hill, Ed.). New York: Raghothaman Srinivasan.
- Santoso, Harry B. Dkk. 2017. *Measuring User Experience of the Student-Centered e-Learning Environment*. The Journal of Educators Online-JEO January 2016 ISSN 1547-500X Vol 13 No.1.
- Satzinger, Jackson, Burd. 2010. *System Analysis and Design with the Unified Process*. USA: Course Technology, Cengage Learning.
- Schwaber, Ken dan Jeff Sutherland. 2017. Panduan Definitif untuk SCRUM: Aturan Main.
- Septiyan, Dwi. 2020. Perubahan Budaya Musik Di Tengah Pandemi COVID-19. No. 1. Vol. II. Hh. 31-38.
- Syah, Rizqon Halal. 2020. Dampak Covid-19 pada Pendidikan di Indonesia : Sekolah, Keterampilan, dan Proses Pembelajaran. No. 5. Vol. XII. E-ISSN. 2654-9050.
- Spurlock, Jack. 2013. *Bootstrap: Responsive Web Development*. O'Reilly Media, Inc.



- Taufiq, Rohmat. 2013. Sistem Informasi Manajemen : Konsep Dasar, Analisis Dan metode Pengembangan. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wardhana, Rahendra. 2014. Tutorial Pembelajaran Piano Berbasis PHP dan Flash. Jurnal Universitas Pembangunan Nasional.
- Welling, Luke dan Laura Thomson. 2009. *PHP and MySQL Web Development, 4th Edition*. ISBN-13 : 9780672329166.
- York, Richard. 2013. Beginner CSS : *Cascading Style Sheets for Web Design*. Vol 3.