

INTISARI

PEMBUATAN PERMAINAN “THROW GARBAGE” MENGGUNAKAN UNITY UNTUK PERANGKAT ANDROID

Oleh:

RISMA RAHMADANI

14/361881/SV/06145

Sampah merupakan barang atau bahan sisa yang sudah tidak dipakai atau tidak layak guna. Sering kali orang membuangnya sembarangan, sebagian orang membuang sampah tidak pada tempatnya dan tidak pada jenisnya. Padahal ada beberapa sampah yang tidak bisa terurai begitu saja. Ada dua jenis sampah yaitu sampah organik dan sampah non organik.

Berdasarkan permasalahan tersebut dibuatlah sebuah *game* yang dapat memberikan hiburan dan edukasi tentang sampah yang ada di Indonesia. Untuk itu penulis mengembangkan sebuah *game* yang berjudul Throw Garbage yang dapat dimainkan dalam perangkat *smartphone* berbasis Android.

Dari hasil pengembangan *game* dan hasil pengujian kepada responden dapat ditarik kesimpulan bahwa *game* ini dapat memberikan hiburan dan informasi jenis-jenis sampah organik dan non organik.

Kata Kunci: *Game*, Sampah, Edukasi, Throw Garbage, Android

ABSTRACT

ANDROID BASED “THROW GARBAGE”

GAME DEVELOPMENT USING UNITY GAME ENGINE

By:

RISMA RAHMADANI

14/361881/SV/06145

Waste is leftover goods or materials that are not used or are unfit for use. Many times people throw it away carelessly, some people throw their trash out of place and not in its kind. Even though there are some rubbish that cannot be broken down just like that. There are two types of waste, namely organic waste and non-organic waste.

Based on these problems created a game that can provide entertainment and education about waste in Indonesia. For this reason, the author developed a game called Throw Garbage which can be played on Android-based smartphone devices.

From the results of game development and test results to respondents, it can be concluded that this game can provide entertainment and information on types of organic and non-organic waste.

Keywords: Game, Trash, Education, Throw Garbage, Android