



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
BAB III LANDASAN TEORI.....	13
3.1 Sistem.....	13
3.1.1 Elemen Sistem.....	13
3.1.2 Karakteristik Sistem.....	13
3.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	15
3.3 Konsep Dasar Informasi.....	15
3.3.1 Siklus Informasi	16
3.3.2 Kualitas Informasi.....	16
3.3.3 Nilai Informasi	17
3.4 Sistem Informasi.....	17



3.4.1	Komponen Sistem Informasi	17
3.5	Basis Data.....	18
3.5.1	Perancangan Basis Data	19
3.5.2	Model Basis Data	19
3.5.3	Relasi.....	20
3.5.4	Derajat Relasi (Kardinalitas).....	20
3.5.5	Kunci	21
3.5.6	<i>Query</i>	21
3.5.7	Database Management Sistem	22
3.6	Diagram <i>Use Case</i>	23
3.7	<i>Activity Diagram</i>	24
3.8	Internet.....	24
3.9	Web	25
3.9.1	Web Browser.....	25
3.9.2	Web Server.....	25
3.10	Bahasa Pemrograman	26
3.10.1	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	26
3.10.2	SCSS (<i>Sassy Cascading Stylesheet</i>).....	26
3.10.3	PHP	27
3.10.5	<i>Javascript</i>	27
3.11	Perangkat Lunak Sistem	28
3.11.1	MySQL.....	28
3.11.2	Bootstrap	28
3.11.3	jQuery.....	29
3.11.4	Laravel.....	29
3.12	Alat Implementasi.....	31
3.12.1	Text Editor	31
3.12.2	XAMPP	31
3.12.3	Draw.io.....	32
3.12.4	Figma	32
3.12.5	Postman.....	32
3.13	Pariwisata.....	33



3.14	Pramuwisata/ <i>Tour Guide</i>	33
3.15	Penghargaan/ <i>Reward</i>	34
3.16	HereMap	35
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		36
4.1	Analisis Sistem	36
4.1.1	Analisis Sistem yang Ada	36
4.1.2	Analisis Pengguna Sistem	37
4.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	37
4.1.4	Analisis Kebutuhan Non-fungsional	39
4.2	Perancangan Sistem	39
4.2.1	Perancangan Basis Data	40
4.2.2	Perancangan Proses	51
4.2.3	Perancangan Antar Muka	60
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM		81
5.1	Implementasi Perangkat Lunak Pembangun	81
5.2	Implementasi Perangkat Keras Pembangun	82
5.3	Implementasi Basis Data	82
5.4	Implementasi Antarmuka	95
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		155
6.1	Skenario Pengujian	155
6.2	Hasil Pengujian	156
6.2.1	Proses pengujian admin masuk ke sistem	157
6.2.2	Proses pengujian tambah data akun pengguna <i>guide</i> dan <i>merchant</i> , data <i>merchant</i> , wisata, kota dan galeri wisata	159
6.2.3	Proses pengujian ubah data pengguna <i>guide</i> dan <i>merchant</i> , data <i>merchant</i> , data wisata, dan data kota	161
6.2.4	Pengujian proses lihat detail pengguna <i>guide</i> dan <i>merchant</i> , <i>merchant</i> , dan wisata	163
6.2.5	Pengujian proses mengatur non- <i>active</i> akun pengguna <i>guide</i> dan <i>merchant</i>	164
6.2.6	Pengujian proses unduh <i>export</i> data pengguna dan transaksi	165
6.2.7	Pengujian proses hapus data pengguna <i>guide</i> dan <i>merchant</i> , data <i>merchant</i> , wisata, kota, dan galeri wisata	165



6.2.8 Pengujian proses <i>filter</i> data pengguna dan transaksi.....	166
6.2.9 Pengujian proses ubah <i>avatar</i> pada admin.....	167
6.2.10 Pengujian proses lihat lokasi <i>merchant</i> , wisata, dan kota pada peta digital	167
6.3 Uji Kelayakan Sistem	168
6.3.1 Deskripsi Data	168
6.3.2 Penghitungan Data	169
6.3.3 Pembahasan Data	170
BAB VII KESIMPULAN	184
7.1 Kesimpulan.....	184
7.2 Saran	184
DAFTAR PUSTAKA	186
LAMPIRAN	190
Lampiran 1	190
Lampiran 2	191